

# 智能集中控制系统

用户使用手册（设计器）

# 目录

<b>前言</b> .....	<b>I</b>	4.2. 驱动管理 .....	18
图标约定 .....	I	<b>5. 空间配置</b> .....	<b>21</b>
文本符号约定 .....	I	5.1. 设备管理 .....	21
<b>1. 软件介绍</b> .....	<b>1</b>	5.2. 界面管理 .....	23
1.1. 软件简介 .....	1	5.3. 自动化管理 .....	28
1.2. 软件安装 .....	1	<b>6. 界面设计</b> .....	<b>43</b>
1.3. 软件卸载 .....	2	6.1. 功能简介 .....	43
1.4. 界面说明 .....	3	6.2. 交互 .....	52
<b>2. 项目</b> .....	<b>5</b>	6.3. 数据源 .....	54
2.1. 创建项目 .....	5	6.4. 组件说明 .....	56
2.2. 项目配置 .....	6		
2.3. 导出项目 .....	7		
2.4. 发布项目 .....	8		
2.5. 项目模板 .....	10		
2.6. 删除项目 .....	11		
<b>3. 空间</b> .....	<b>12</b>		
3.1. 创建空间 .....	12		
3.2. 空间配置 .....	13		
3.3. 空间模板 .....	14		
3.4. 删除空间 .....	15		
<b>4. 驱动</b> .....	<b>16</b>		
4.1. 模型管理 .....	16		

## 前言

本手册适用于中控设计器，非常感谢您购买本公司产品，使用前请仔细阅读本手册。

本手册内的所有图片仅供参考，请以实际产品为准。

本手册中的描述可能与您购买的产品或其附件并不完全一一对应，本公司保留随时修改本手册中任何信息的权利，并将根据产品功能的增强定期改进或更新本手册中的内容。更新的内容会在本手册的新版本中加入，恕不另行通知，请谅解。

## 图标约定



说明

必要的提示、补充和说明，帮助您更清楚的理解手册所描述的内容。



注意

操作中必须注意和遵循的事项，提示您以更方便快捷的操作方式使用设备。



警告

可能会存在潜在的危险情形，警示您能够安全的使用设备。

## 文本符号约定

【 】 中括号（中文） 标识操作界面的区域或窗口，例如【控制面板】，表示计算机的控制面板窗口。

[ ] 中括号（英文） 操作界面按钮。例如「居中」，表示将所选内容居中。

<> 尖括号 键盘按键。例如<CTRL+1>，表示键盘中的“CTRL”按键和“1”按键同时按下。

→ 箭头 执行步骤的选项或菜单顺序，例如选择 A→B，表示先选择 A，然后选择 B。

## 1. 软件介绍

### 1.1. 软件简介

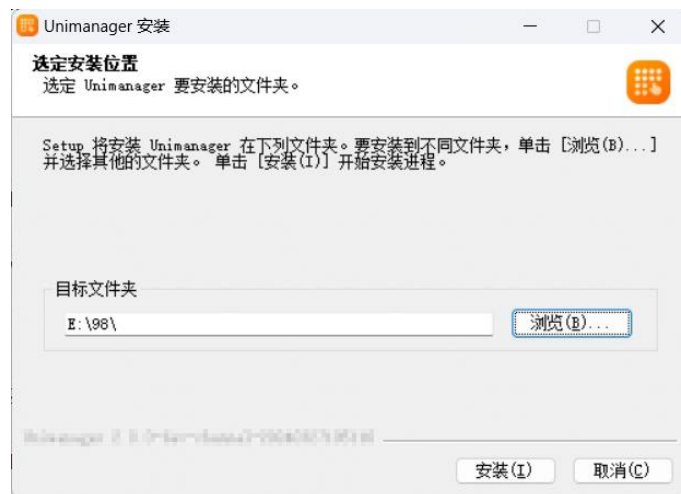
中控设计器是我司自主研发的 C/S 软件，集开放化、模型化和高效化于一体，将每个设备每个端口抽象成模块化组件，通过组件布局形成不同风格样式的操作界面，无需复杂编程即可快速生成人机交互界面，让用户在专属界面上自主灵活的进行操控。

### 1.2. 软件安装

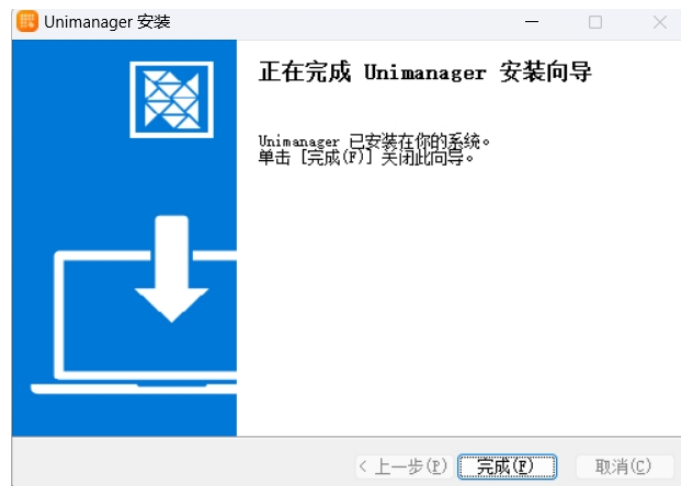
解压软件安装包，双击运行如下图所示的 “.exe” 文件，按照安装向导进行软件安装。如果防火墙出现提示，请选择允许。



在安装向导界面中可点击「浏览」按钮，自选软件安装位置。选择完成后，点击「安装」按钮，进行安装。



点击「完成」按钮完成软件安装。



成功安装软件后将在桌面生成快捷方式。



### 1.3. 软件卸载

鼠标右键单击快捷方式，打开右键菜单，点击「打开文件所在位置」，在打开的文件夹中双击「Uninstall Unimanager」程序文件。

Unimanager.exe	2024/3/27 10:55	应用程序	158,292 KB
Uninstall Unimanager.exe	2024/3/27 10:55	应用程序	230 KB
v8_context_snapshot.bin	2024/3/27 10:55	BIN 文件	466 KB

点击「解除安装」按钮开始卸载，删除计算机中软件的安装信息。



卸载完成后，点击「关闭」按钮。



## 1.4. 界面说明

### 1.4.1. 术语

术语	说明	示例
项目	<ul style="list-style-type: none"> <li>项目包含相同地域、相同组织机构下的所有空间、中控主机、受控设备以及终端设备，并提供这些设备的管理、配置。</li> <li>相同项目内的设备可以互相引用。不同项目的设备不能互相引用。</li> </ul>	A 区 B 区
空间	<ul style="list-style-type: none"> <li>空间是一个逻辑控制区域，其界面和自动化由关联的中控主机提供，空间下可以包含子空间。</li> <li>空间下可以包含直接的受控设备，可以通过界面、自动化间接的关联其他空间的受控设备。</li> <li>跨空间的受控设备控制请求需要发送给受控设备所属的空间对应的中控主机来处理。建议一个空间配备一台中控主机，来减少单点故障的影响。</li> </ul>	空间：A 区 6 楼木星会议室 空间：B 区 4 楼龙腾会议室
界面	<ul style="list-style-type: none"> <li>用于存储界面内容的程序。</li> </ul>	
自动化	<ul style="list-style-type: none"> <li>用于存储自动化配置内容的程序。</li> </ul>	
业务数据	<ul style="list-style-type: none"> <li>指设备、空间、界面、自动化数据。</li> </ul>	

### 1.4.2. 功能模块

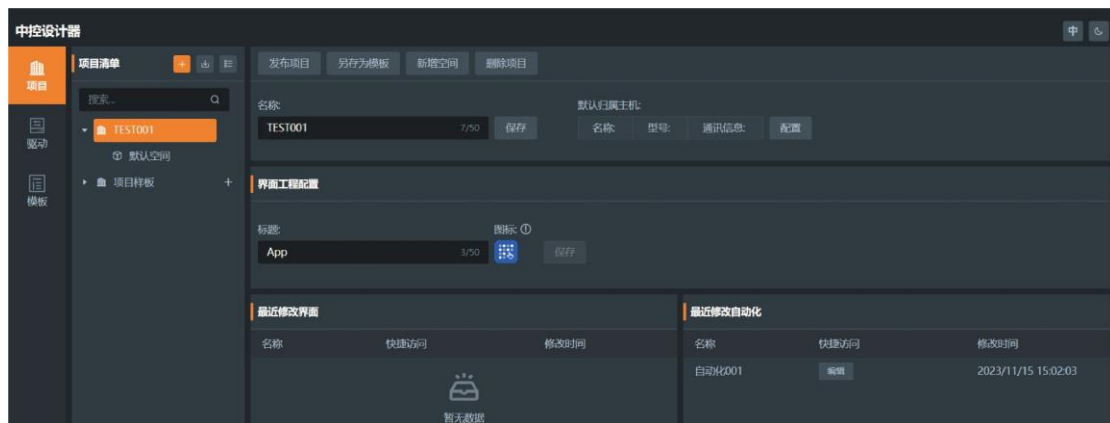
中控设计器包含三大模块：项目、驱动、模板。

#### 1. 项目

此模块用于汇总实施人员当前及以往实施的项目信息，并支持对项目以及项目中的业务数据进行配置。同时，作为项目实施的入口，尽量减少实施人员在多台服务器上进行界面、设备、自动化等配置操作，提供复制、导入、导出、模板等操作来方便复用。

项目模块包含以下子功能：

**项目管理：**提供项目发布、另存、删除、导入和导出，以及项目、界面的一些整体配置和数据展示，1 个设计器中可以存在多个项目。



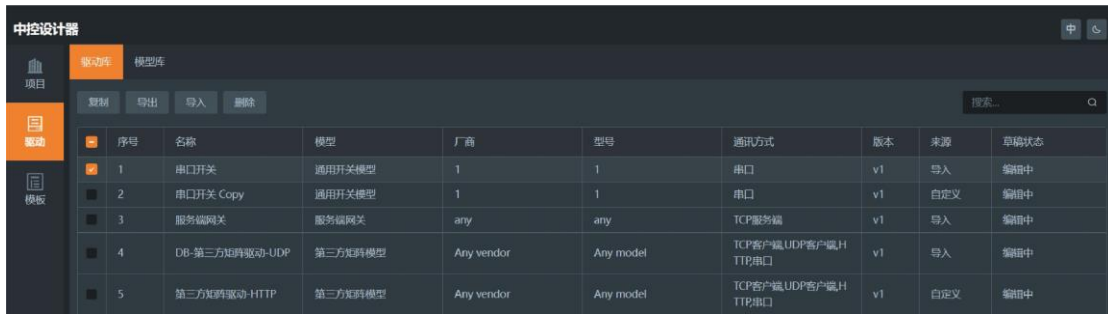
**空间管理：**用于对项目中所需的空间（子空间）、设备、界面、自动化数据进行配置管理。1 个项目可以包含多个空间，1 个空间可以存在多个子空间，多个设备、多个界面、多个自动化。



## 2. 驱动

此模块中可以配置所需对接设备的模型和协议。同一类设备不同厂商协议不同，可以定义一个设备模型多个驱动来实现。驱动模块包含两部分：驱动库和模型库

**驱动库：**驱动用于定义如何跟目标设备通讯。



**模型库：**模型用于定义一类设备支持的服务和属性，如音频处理器支持音量控制、电平查询、场景调用等。



## 3. 模板

此模块提供设计器中的模板编辑、导出、导入和删除。项目、空间、界面、自动化均支持保存为模板，便于资源复用，简化操作步骤。




## 2. 项目

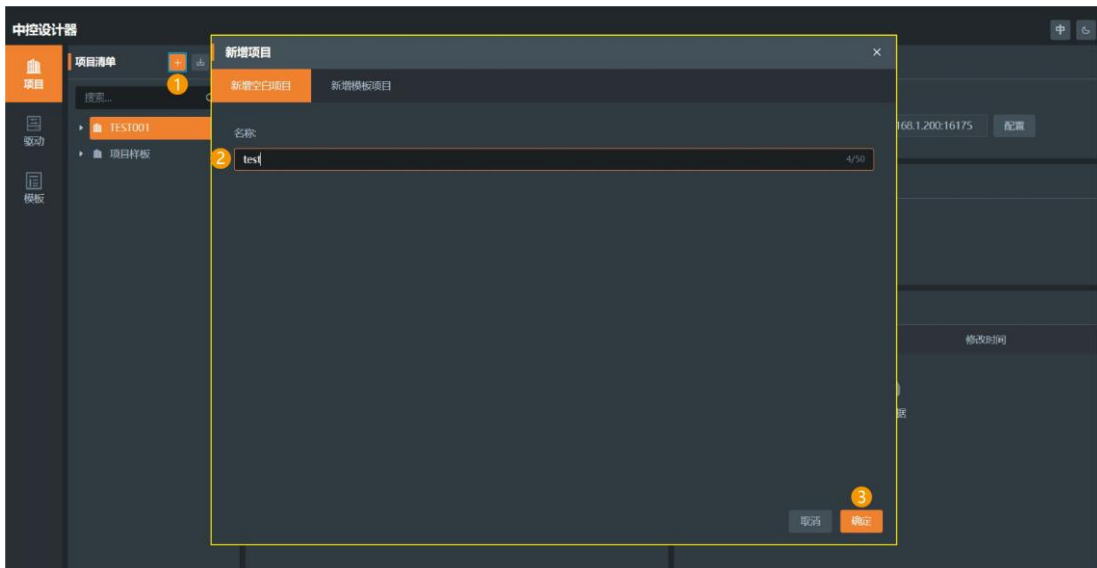
项目模块支持项目发布、另存、删除、导入和导出，以及项目、界面的一些整体配置和数据展示。

### 2.1. 创建项目


用于增加设计器中需要管理的项目，支持新增空白项目、新增模板项目和导入项目。

#### 2.1.1. 新增空白项目

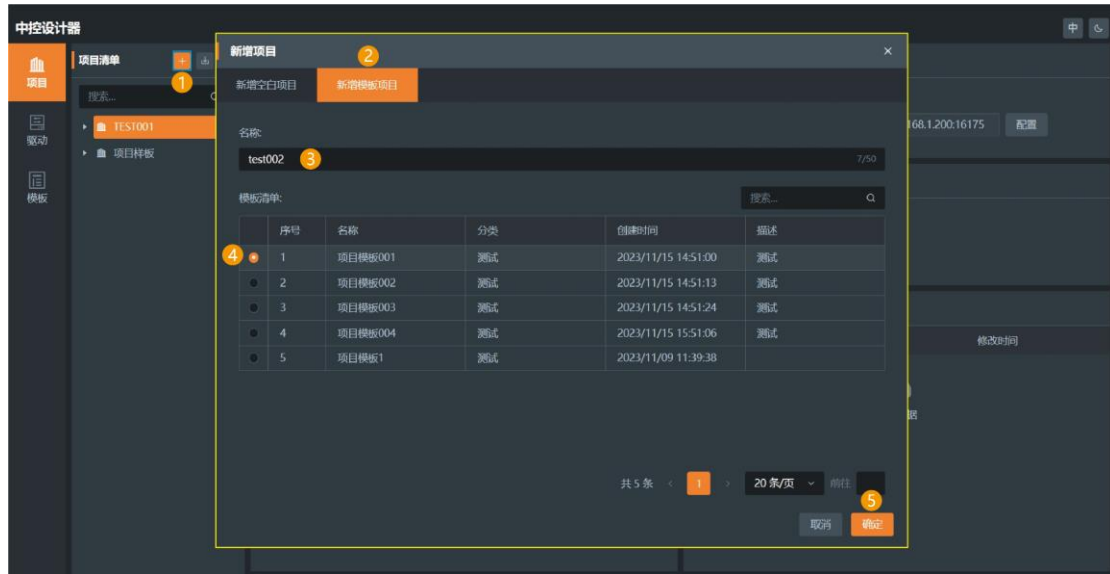
进入【项目】界面，在【项目清单】中点击「新增」按钮，在弹出窗口中切换至【新增空白项目】标签页，输入项目名称，点击「确定」按钮即可。




#### 2.1.2. 新增模板项目

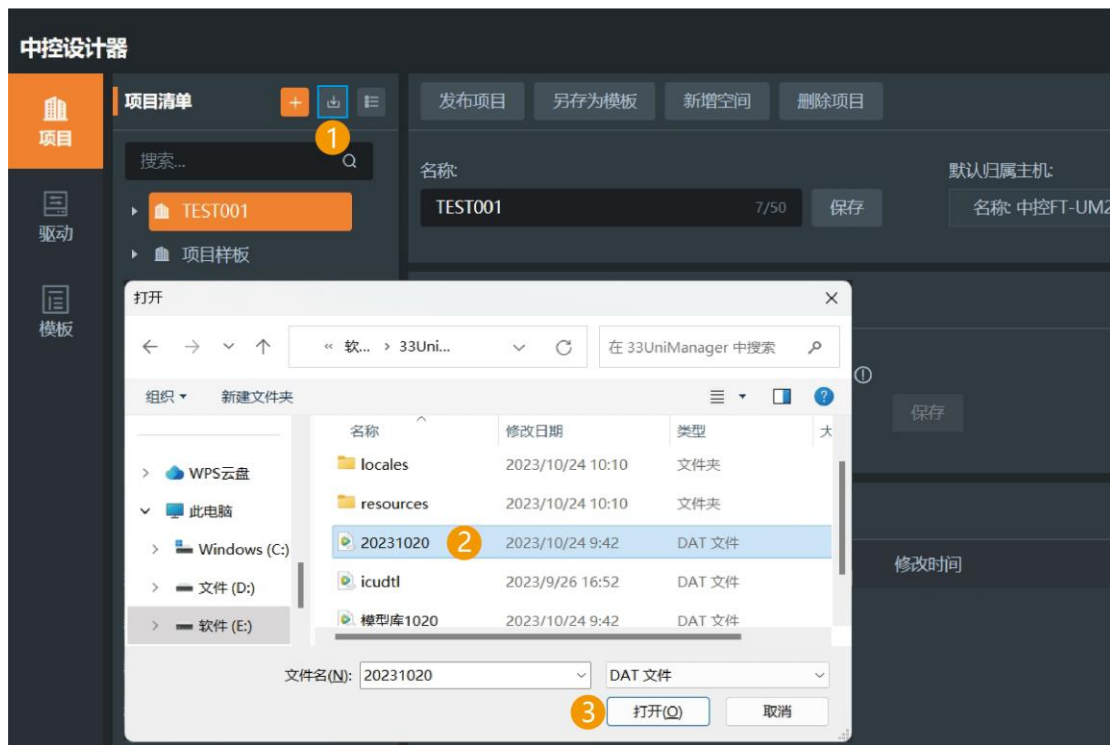
进入【项目】界面，在【项目清单】中点击「新增」按钮，在弹出窗口中切换至【新增模板项目】标签页，下方显示所有项目模板，输入项目名称，选中项目模板（模板数量较多时，可输入关键字搜索筛选），点击「确定」按钮即可创建跟项目模板业务数据相同的项目。项目模板创建参见——[2.5 项目模板](#)。

通过模板创建的业务数据只是数据的内容一样，在不同项目中该业务数据的 ID 都是唯一的不会互相影响。



### 2.1.3. 导入项目

进入【项目】界面，在【项目清单】中点击「导入」按钮，在弹出窗口选择项目文件，点击「打开」按钮可将项目导入软件中。



## 2.2. 项目配置


新增项目后，在【项目】界面单击选中项目，可对项目基本参数进行配置，包括项目名称，默认归属主机、界面工程标题&图标。

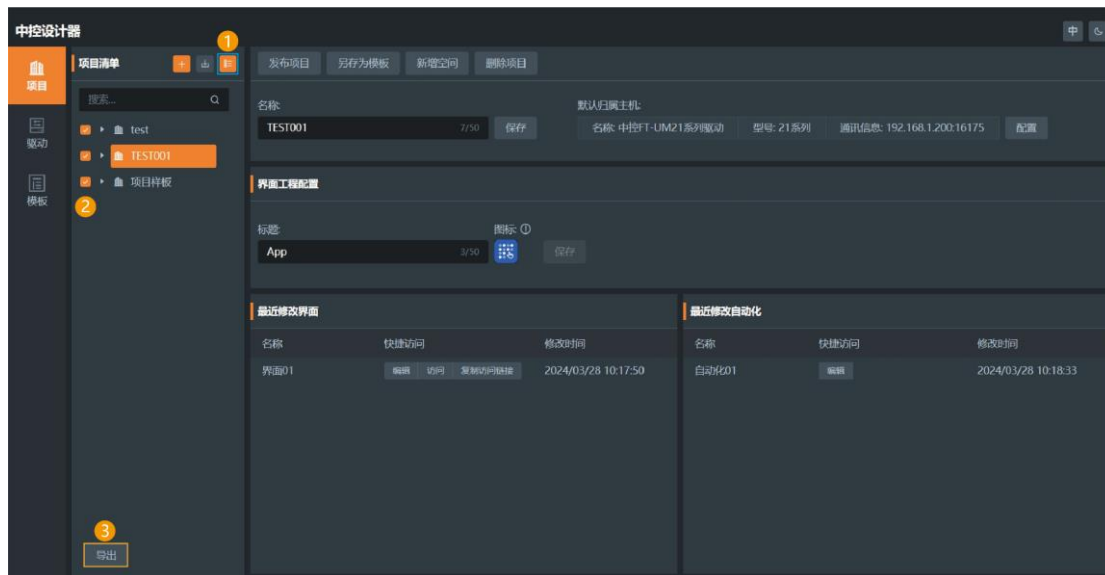


配置项	说明
名称	用于配置项目的名称，主要用于设计器的展示，可在此更改项目名称，输入新名称，点击「保存」按钮即可。
默认归属主机	配置项目一级空间的默认归属主机，该配置会在添加第一个主机设备时自动生成。
标题 & 图标	标题和图标用于指定中控设计的界面工程的标题和图标。 点击图标，可从本地 PC 选取图标文件进行更改。设置完成后，桌面版的浏览器 TAB 也会显示相应的名称和图标，同时也是移动端的快捷方式图标。 <b>图标限制说明：</b> 由于移动端的操作系统对图标有要求，超过相应限制无法正常展示，因此在制作图标时需要限制尺寸，标签页图标分辨率推荐 128X128，大小限制为 300K，支持 ICO 格式。
最近修改界面	在此区域可查看本项目最近修改的界面，通过“快捷访问”菜单可进行编辑、访问和复制访问链接： <ul style="list-style-type: none"> <li>点击「编辑」按钮可进行界面设计。</li> <li>点击「访问」按钮会访问该界面的真实地址。</li> <li>点击「复制访问链接」按钮，会将访问地址复制到剪切板。</li> </ul>
最近修改自动化	在此区域可查看本项目最近修改的自动化，通过“快捷访问”菜单可进行编辑： <ul style="list-style-type: none"> <li>点击「编辑」按钮会进入自动化编辑界面。</li> </ul>

## 2.3. 导出项目

为了提高资源利用率，设计器支持项目导出功能，可将项目数据文件导出至本地 PC。

进入【项目】界面，在【项目清单】中点击「多选」 按钮，选择要导出的项目，点击「导出」按钮并选择存储位置即可将项目数据文件保存至本地 PC。



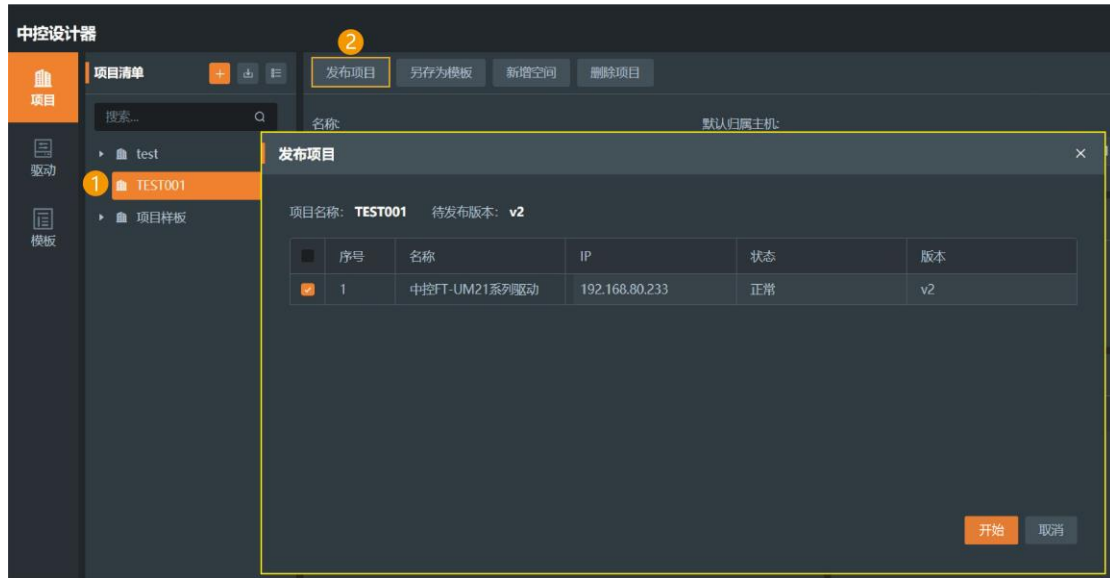
## 2.4. 发布项目

项目发布后方可正常使用。如果当前没有项目发布，则展示「发布项目」按钮，点击会弹出发布面板，可选择需要发布的目标；如果当前正在发布中，则展示「查看状态」按钮，点击后会弹出发布进度面板供用户查看进度。

进入【项目】界面，在【项目清单】中单击选中要发布的项目，点击「发布项目」按钮，会弹出发布项目窗口，该窗口会展示项目名称、待发布版本，以及发布目标选择。

- **项目名称：**为当前选择的项目名称。
- **待发布版本：**为当前计划发布的版本，版本号自动递增，主要用于对比发布目标的上一个版本与即将发布版本的区别。
- **发布目标：**发布目标为需要下发程序的中控主机。发布目标会显示名称、ip、状态、版本供用户查看。目标状态包含以下 3 种：

目标状态	说明
正常	该状态可以正常通讯和下发程序。
备机状态, 不可用	该状态主机可以正常通讯, 但是是双机热备的备机, 不支持接受数据。
未知状态, 不可用	该状态主机不能正常通讯。



点击「开始」按钮会进入下发状态展示界面，该界面会展示下发进度（下发过程不支持中断，请耐心等待），下发成功后，可以点击「关闭」按钮结束本次下发，结束后下次的待发布版本会递增，点击「取消」按钮不影响任何数据。



下发状态包含以下 5 种：

下发状态	说明
准备中	此阶段进度为 10%，用于系统进行数据的编译、打包。
上传中	此阶段进度为 40%，用于将数据包下发给目标主机。
加载中	此阶段进度为 70%，用于主机加载相应的数据包。
成功	此阶段进度为 100%，代表程序正确加载，已经可以访问。如果打开的有界面，该界面会重新加载。
失败	主机意外重启或网络终端造成，需等主机正常访问后再重新下发。

**特别说明：**

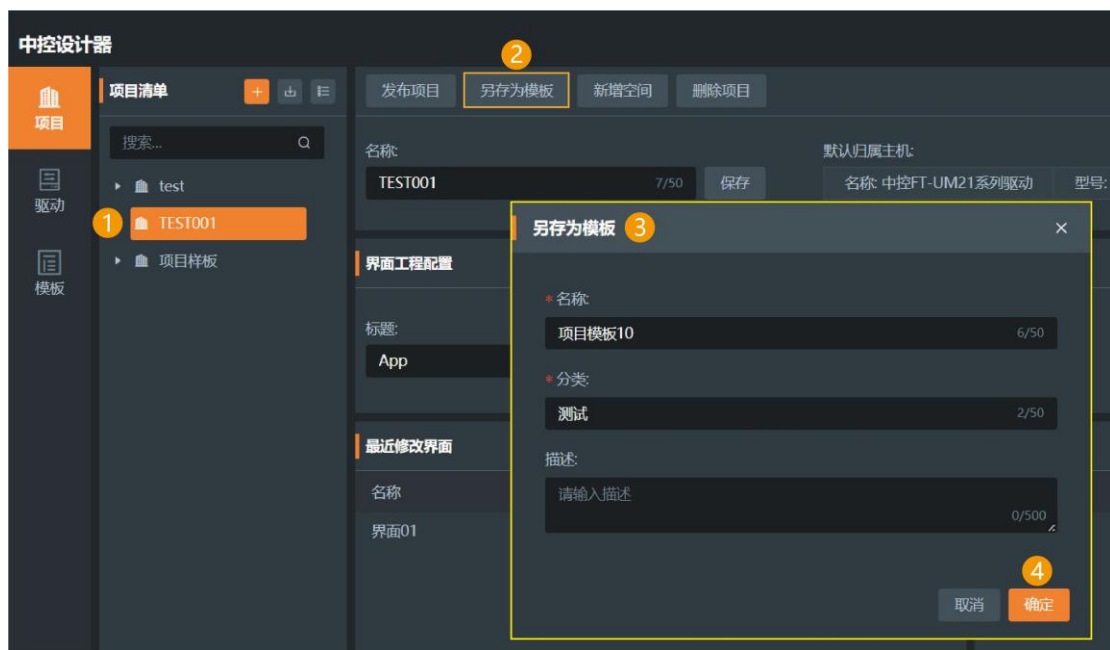
**全量下发：**将中控项目所需的程序和数据全量下发给中控主机，主机没有任何程序和数据，此时下发会触发全量下发；主机上的项目程序与设计器程序版本不一致时，也会触发全量下发。

**增量下发：**目标主机上的程序版本一致，只需要同步项目数据，全量下发后，都是增量下发。

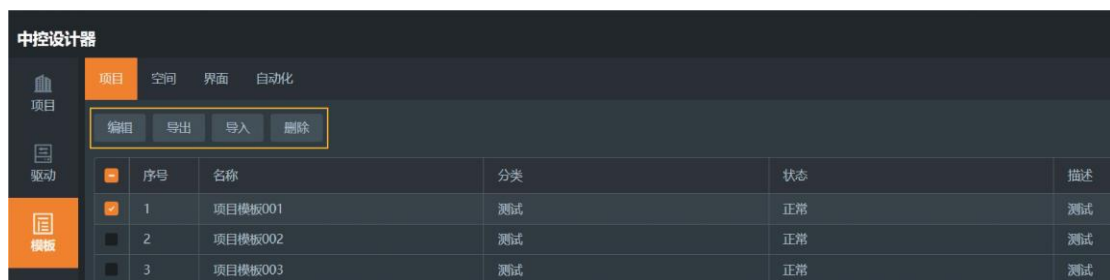
## 2.5. 项目模板

为了提高资源利用率，设计器支持项目模板功能，可将项目数据保存为模板。项目模板可在新增项目时使用，支持在【模板】界面进行管理，支持编辑、导出和删除。

进入【项目】界面，在【项目清单】中单击选中项目，点击「另存为模板」按钮，在弹出窗口中输入项目模板名称、分类和描述，点击「确定」按钮进行保存。



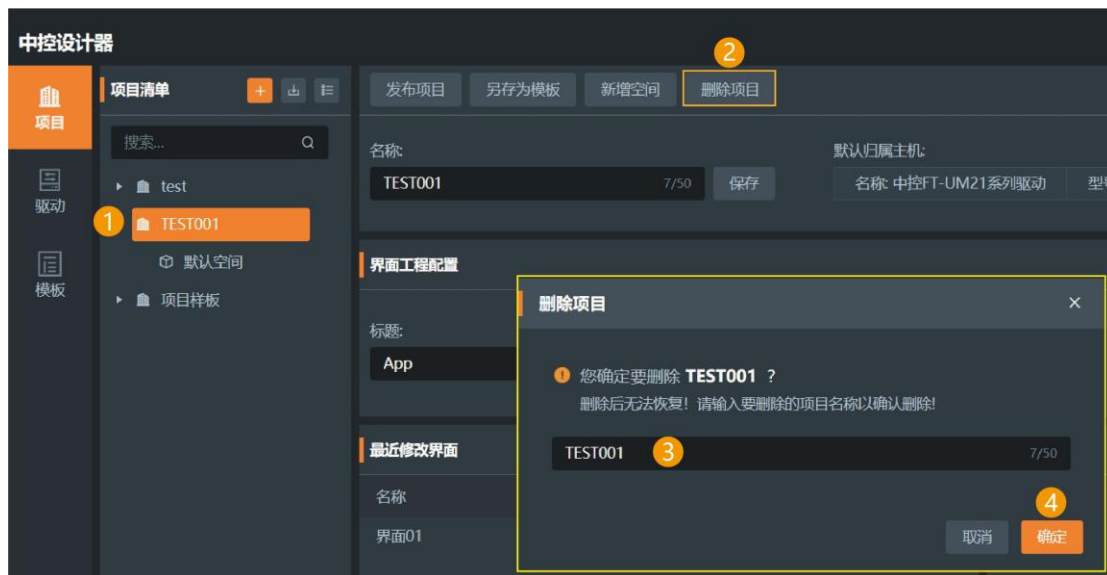
保存的模板可在【模板】界面查看、编辑、导出和删除。编辑仅限于修改名称、分类和描述，不能修改业务数据。



## 2.6. 删除项目

支持项目删除操作。删除项目前，需保证项目的空间中不能存在业务数据，如设备、界面、自动化；删除项目时，需输入正确的项目名称，避免误删。

进入【项目】界面，在【项目清单】中单击选中项目，点击「删除项目」按钮，在弹出窗口中输入项目名称，点击「确定」按钮进行删除。




## 3. 空间

空间模块用于对项目中所需要的空间（子空间）、设备、界面、自动化数据进行配置管理。

### 3.1. 创建空间

用于增加项目中的空间，可以通过新增空白空间、新增模板空间和复制空间的方式完成空间的新增。

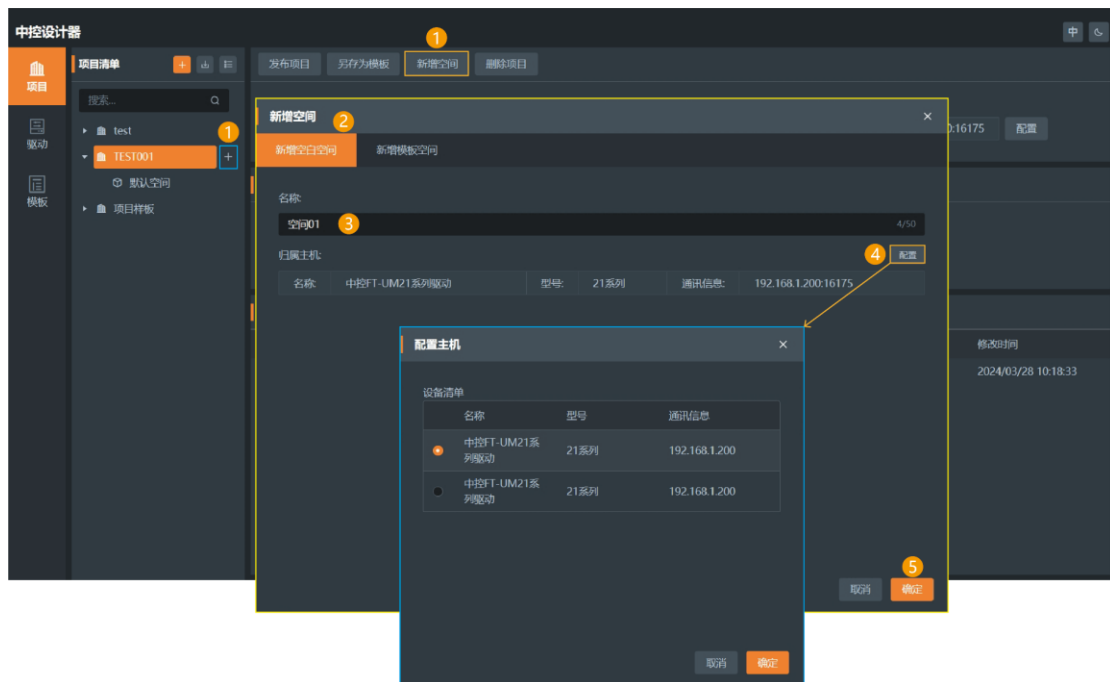
#### 3.1.1. 新增空白空间

在【项目】界面，单击**项目名称**右侧的  按钮或「新增空间」按钮，可弹出【新增空间】窗口，切换至【新增空白空间】标签页，输入空间名称，配置归属主机，点击「确定」按钮即可新增一级空间。


可在一级空间下新增子空间，新增方式与一级空间相同。

新增空间的默认归属主机规则：

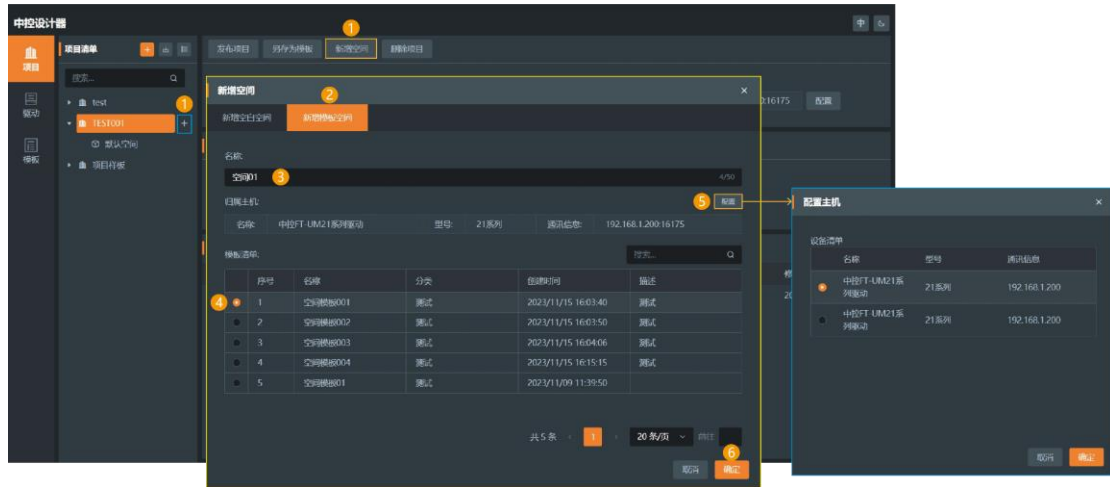
- 如果是一级空间，使用项目配置的默认归属主机。
- 如果是子空间，使用父空间的归属主机。



#### 3.1.2. 新增模板空间

进入【项目】界面，单击**项目名称**右侧的  按钮或「新增空间」按钮，可弹出【新增空间】窗口，切换至【新增模板空间】标签页，下方显示所有空间模板，输入空间名称，

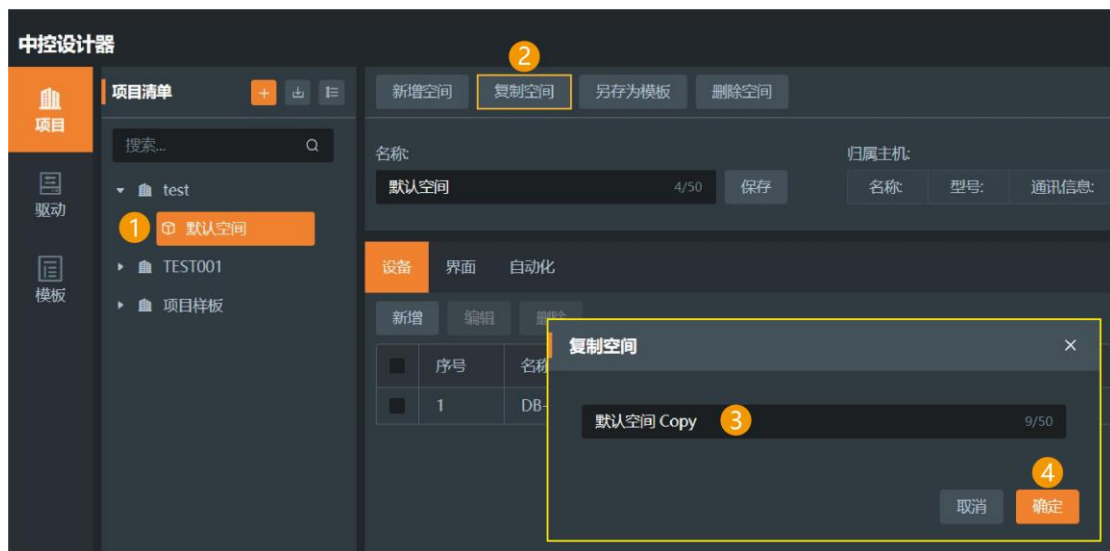
选中空间模板（模板数量较多时，可输入关键字搜索筛选），配置归属主机，点击「确定」按钮即可创建跟空间模板业务数据相同的空间。空间模板创建参见——[3.3 空间模板](#)。



### 3.1.3. 复制空间

进入【项目】界面，单击选中空间，点击「复制空间」按钮，输入空间名称，点击「确定」按钮即可复制相同的业务数据到新空间中。

**复制数据说明：**复制时会将原空间的业务数据都克隆一份，但是业务数据内部的配置数据还保持原来的配置。例如：原空间界面配置调用设备 A 的某个服务，复制之后新空间的该界面还是调用设备 A 的相同服务；原空间自动化配置的触发条件或动作是设备 B 的某个状态或服务，复制之后新空间的自动化仍是设备 B 的某个状态或服务；复制空间时会移除空间内的中控主机。



## 3.2. 空间配置

在【项目】界面单击选中空间，可对空间基本参数进行配置，包括空间名称和归属主机。

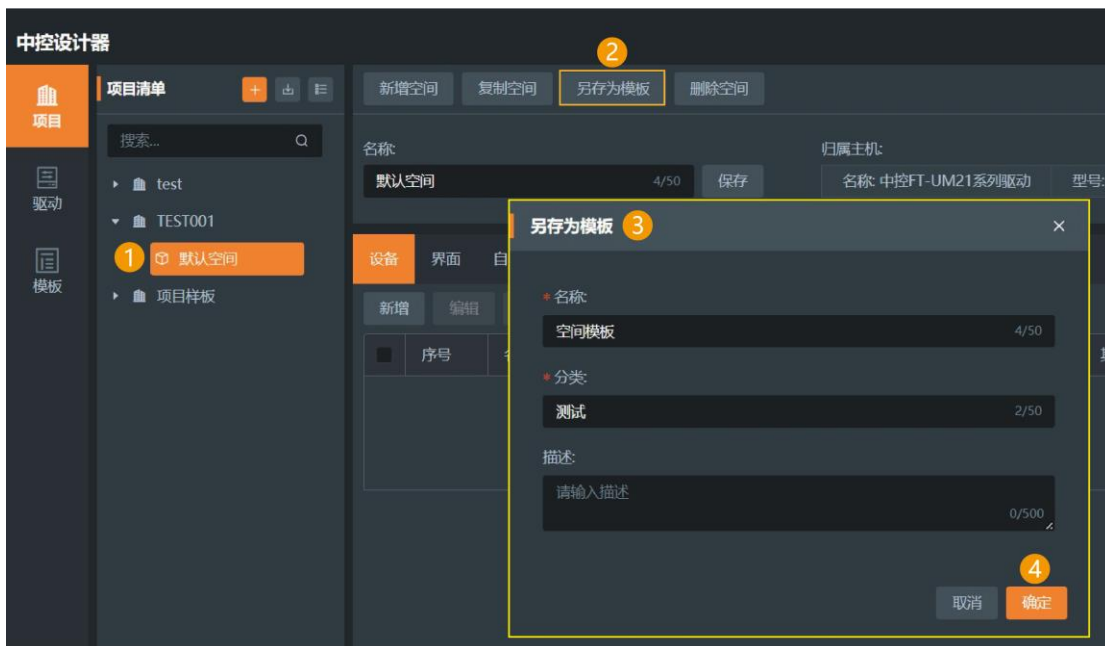


配置项	说明
名称	用于配置空间的名称，主要用于各种业务的展示，可在此更改空间名称，输入新名称，点击「保存」按钮即可。
默认归属主机	用于配置空间相关的业务数据应该下发给哪台主机。

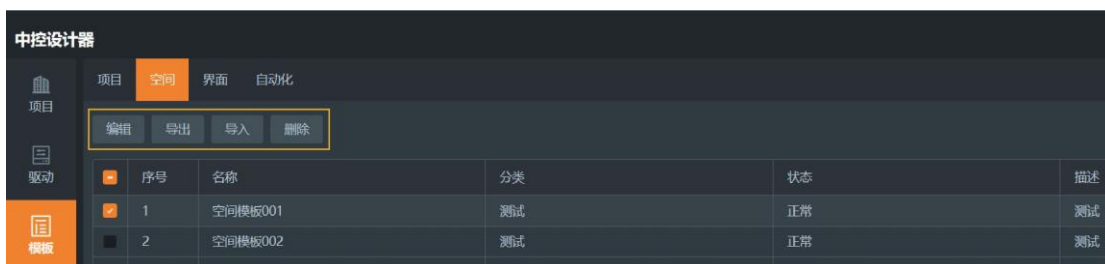
### 3.3. 空间模板

为了提高资源利用率，设计器支持空间模板功能，可将空间数据保存为模板。空间模板可在新增空间时使用，在【模板】界面进行管理，支持编辑、导出和删除。

进入【项目】界面，单击选中空间，点击「另存为模板」按钮，在弹出窗口中输入空间模板名称、分类和描述，点击「确定」按钮进行保存。

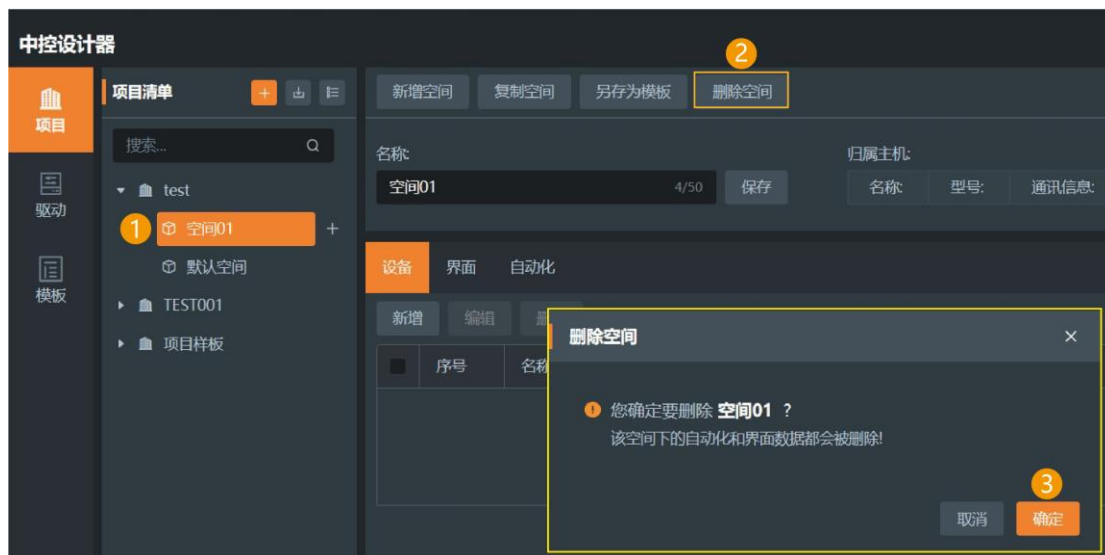


保存的模板可在【模板】界面查看、编辑、导出和删除。编辑仅限于修改名称、分类和描述，不能修改业务数据。



### 3.4. 删除空间

支持空间删除操作。删除空间前，需保证空间中不存在业务数据，如设备、界面、自动化。进入【项目】界面，单击选中空间，点击「删除空间」按钮，点击「确定」按钮进行删除。



## 4. 驱动

进入【驱动】界面，可以配置项目所需设备的模型和协议，配置完成的设备才能添加。不同厂商生产的同一类设备协议不同，可以通过定义一个设备模型 + 多个驱动来实现。

### 4.1. 模型管理

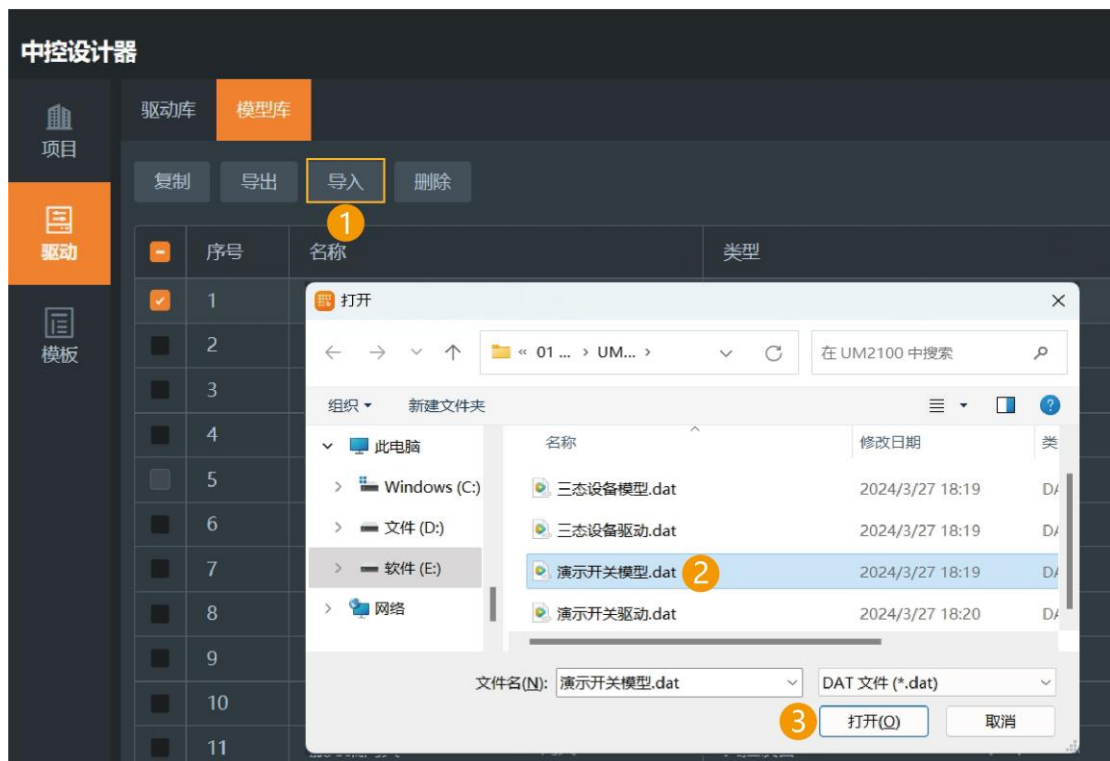
模型用于定义一类设备支持的服务和属性类别，如音频处理器支持音量控制、电平查询、场景调用等。

进入【驱动】界面，切换至【模型库】标签页，可进行模型复制、导入、导出、删除操作。



#### 4.1.1. 导入模型

可通过导入模型文件的方式新增模型。在【模型库】标签页，点击「导入」按钮，选择本地 PC 中的模型数据文件，点击「打开」按钮即可将模型导入软件中。



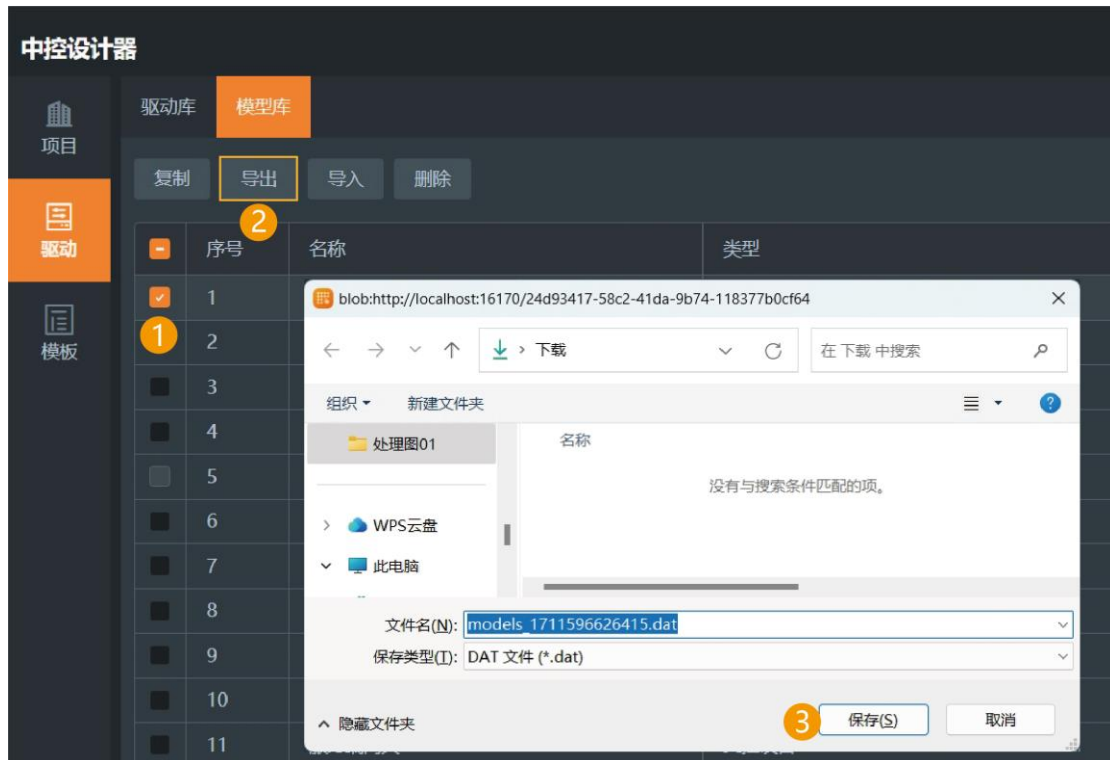
### 4.1.2. 复制模型

可通过“复制”的方式新增模型。在【模型库】标签页，勾选模型，点击「复制」按钮，输入模型名称，点击「确定」按钮即可复制此模型。



### 4.1.3. 导出模型

为了提高资源利用率，可将模型数据文件导出至本地 PC。在【模型库】标签页，勾选模型（可多选，内置模型除外），点击「导出」按钮，选择存储位置，点击「保存」按钮即可导出模型数据文件。



#### 4.1.4. 删除模型

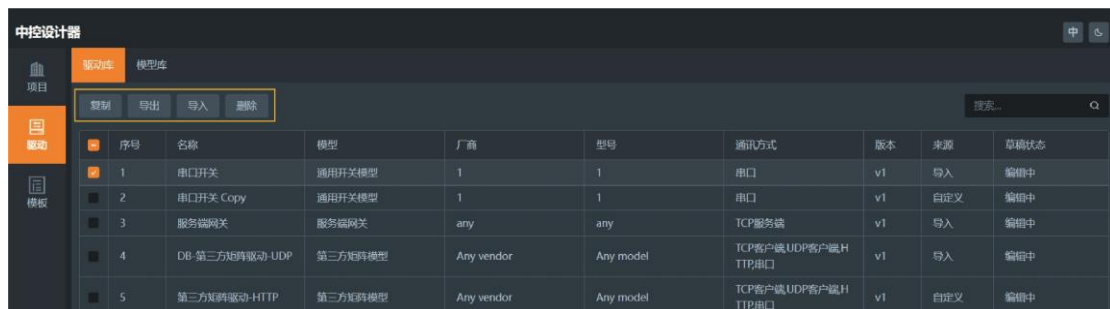
在【模型库】标签页，勾选模型，点击「删除」按钮会进行二次确认，确认后如果模型没有其他关联会进行删除（此处关联指的是驱动使用了该模型）；如果存在其他关联，软件会弹出提示信息，需要取消关联后才能删除。



## 4.2. 驱动管理

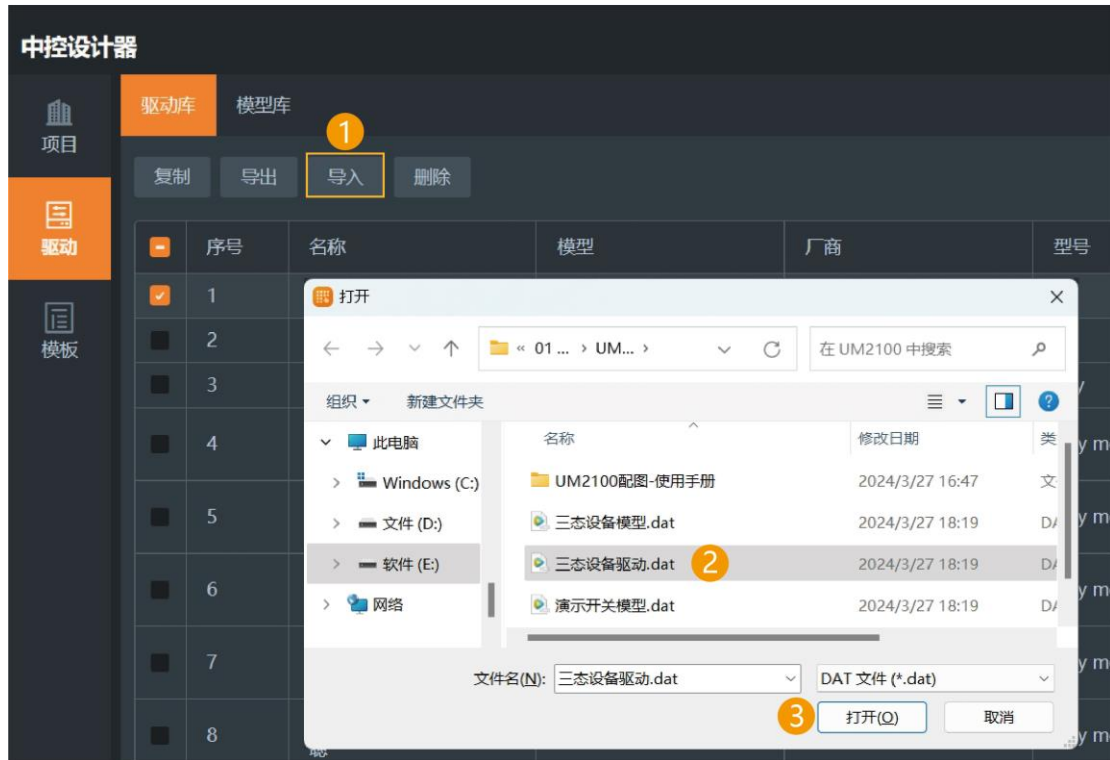
驱动用于定义主机如何跟目标设备进行通讯，同时支持配置多个变量用于设备控制。

进入【驱动】界面，切换至【驱动库】标签页，可进行驱动复制、导入、导出、删除操作。



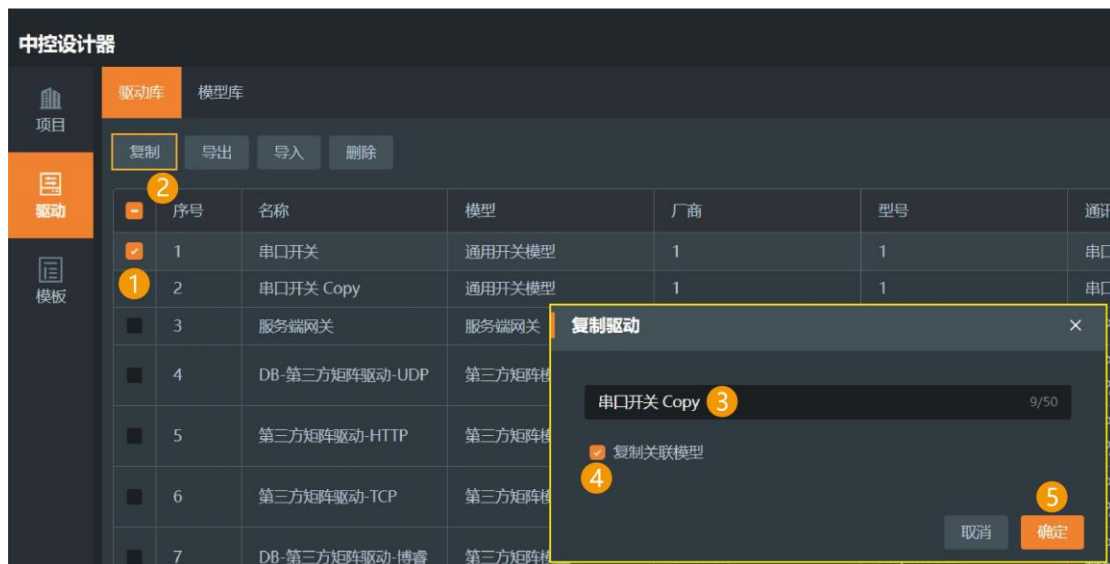
#### 4.2.1. 导入驱动

可通过导入驱动文件的方式新增驱动。在【驱动库】标签页，点击「导入」按钮，选择本地 PC 中的驱动数据文件，点击「打开」按钮即可将驱动导入软件中。



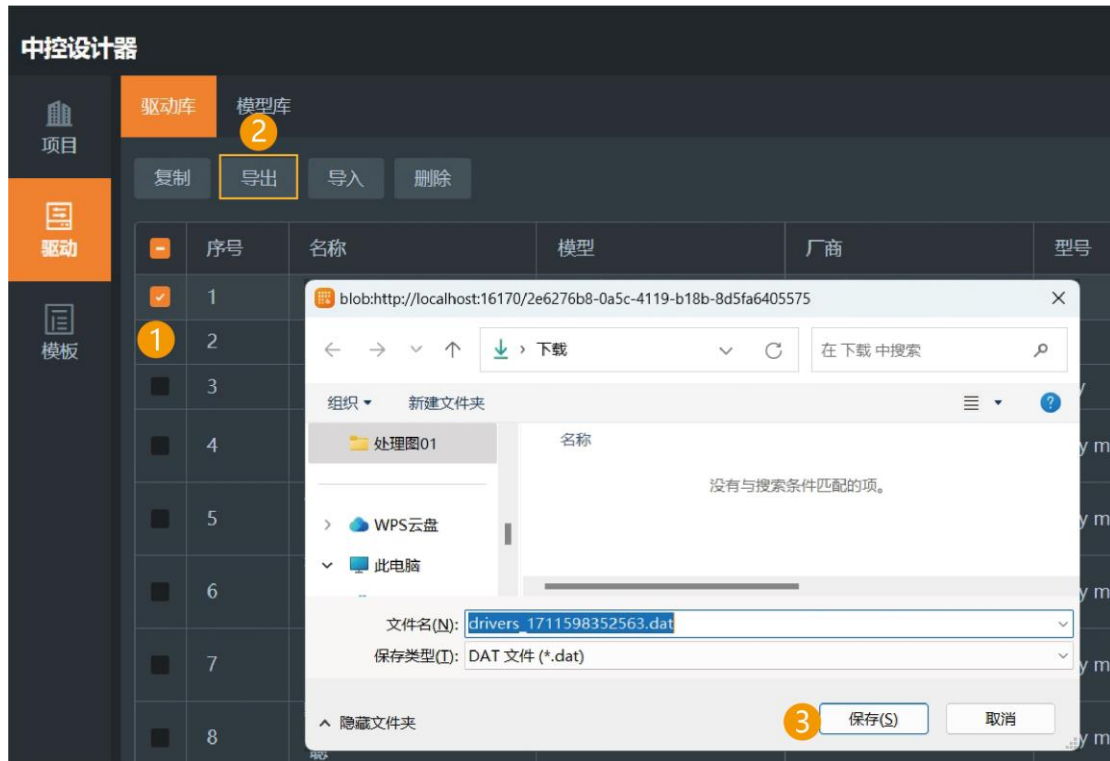
### 4.2.2. 复制驱动

可通过“复制”的方式新增驱动。在【驱动库】标签页，勾选驱动，点击「复制」按钮，输入驱动名称，点击「确定」按钮即可复制此驱动，新驱动版本号为“v1”，来源为“自定义”。“复制关联模型”选项，默认为非选中状态，此时复制的驱动关联的是原模型，如果选中则模型也会复制一份，新复制的驱动关联的为新复制的模型。



### 4.2.3. 导出驱动

为了提高资源利用率，可将驱动数据文件导出至本地 PC。在【驱动库】标签页，勾选驱动（可多选，内置驱动除外），点击「导出」按钮，选择存储位置，点击「保存」按钮即可导出驱动数据文件。



### 4.2.4. 删除驱动

在【驱动库】标签页，勾选驱动，点击「删除」按钮会进行二次确认，确认后如果驱动没有关联的模型会进行删除；如果存在关联模型，软件会弹出提示信息，需要取消关联后才能删除。



## 5. 空间配置

### 5.1. 设备管理

项目及空间创建完成后，可在空间中添加设备，支持对设备进行编辑和删除操作。

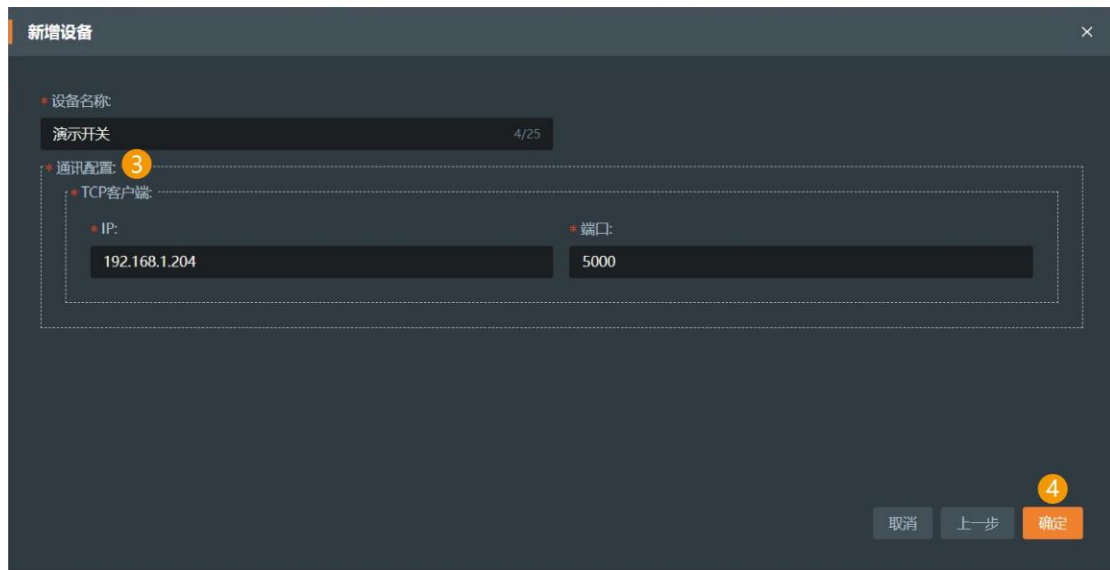
#### 5.1.1. 新增设备

进入【项目】界面，单击选中空间，切换至【设备】标签页，点击「新增」按钮，弹出【新增设备】窗口。



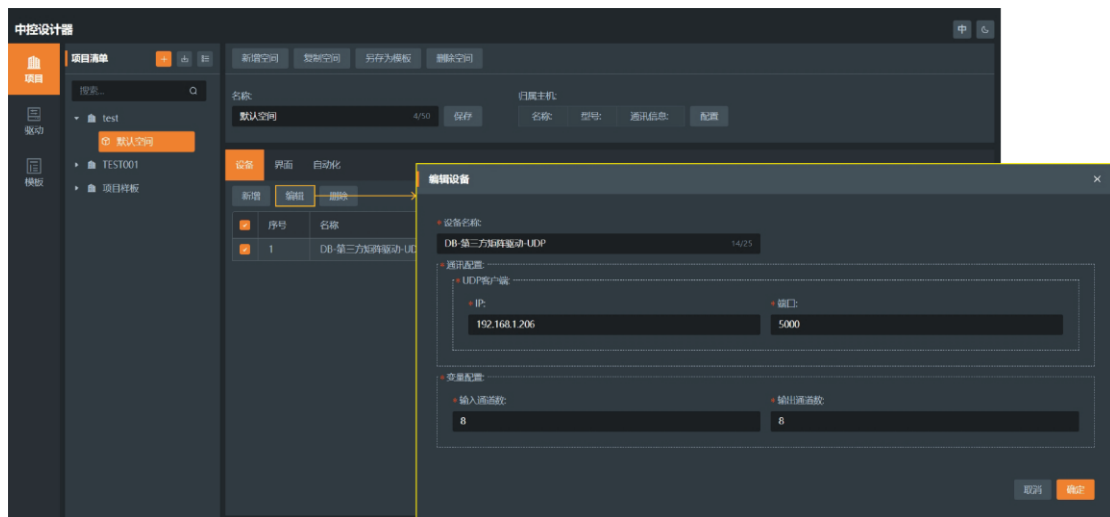
在【新增设备】窗口中选择驱动（驱动数量较多时，可输入关键字搜索筛选），点击「下一步」按钮，输入设备名称并进行通讯配置和变量配置，最后点击「确定」按钮完成新增，在新增过程中只是配置相应的数据，不会与设备进行实际通讯。





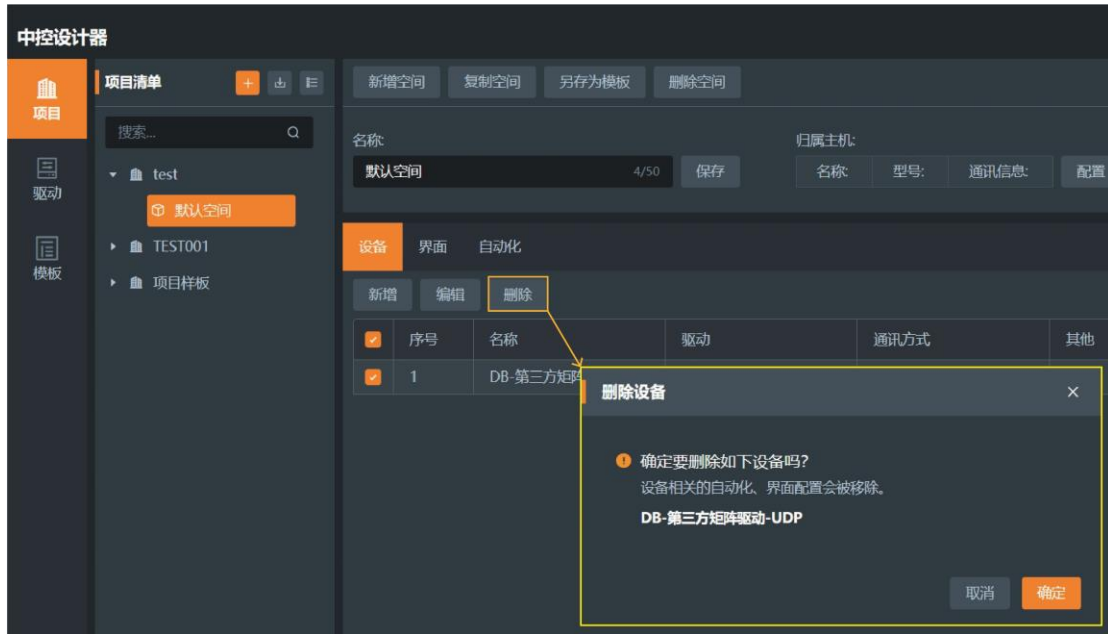
### 5.1.2. 编辑设备

支持设备编辑，即修改设备名称、通讯配置和变量配置。在【设备】标签页，勾选设备，点击「编辑」按钮即可进行编辑。



### 5.1.3. 删除设备

支持设备删除。在【设备】标签页，勾选设备，点击「删除」按钮，在弹出窗口中点击「确定」按钮后可删除设备。数据删除后相关的界面或自动化数据会变成无效的值。



## 5.2. 界面管理

界面数据用于提供所需的不同的控制界面，且只有通过发布项目下发给目标主机后才能访问。

进入【项目】界面，单击选中空间，切换至【界面】标签页，可进行界面的新增、复制、另存为模板、界面设计和删除操作。



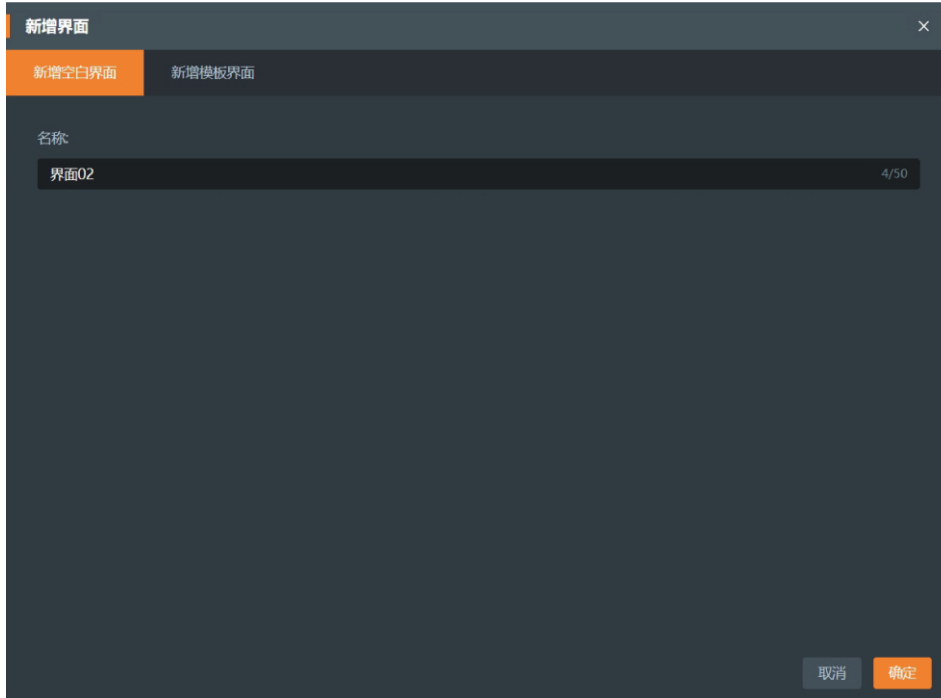
### 5.2.1. 新增界面

支持通过新增空白界面、新增模板界面和复制界面的方式完成界面的新增。在【界面】标签页，点击「新增」按钮，弹出【新增界面】窗口。



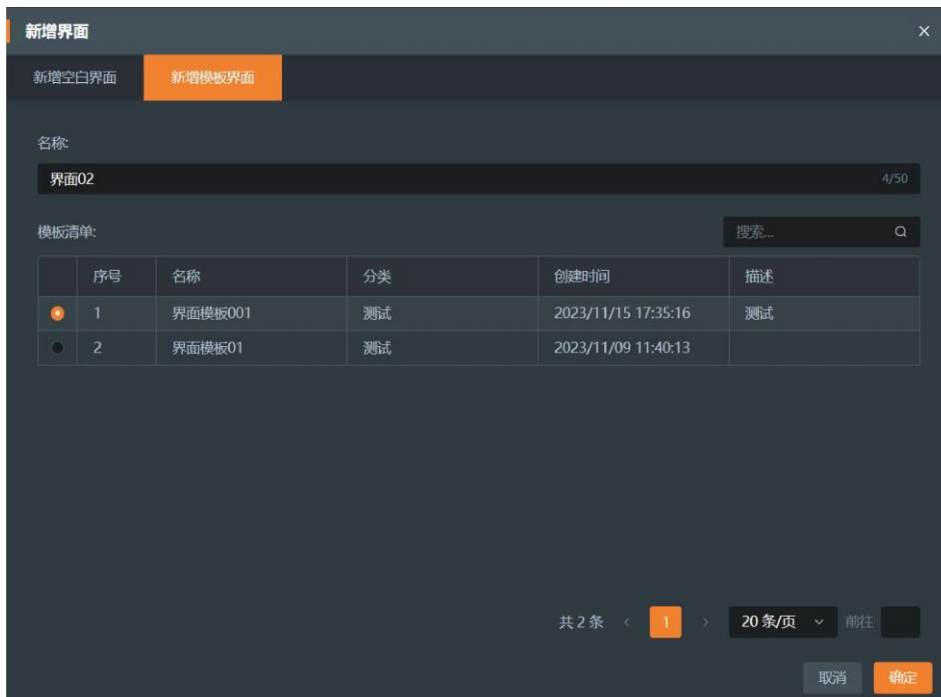
## 1. 新增空白界面

在【新增界面】窗口切换至【新增空白界面】标签页，输入界面名称，点击「确定」按钮完成新增。



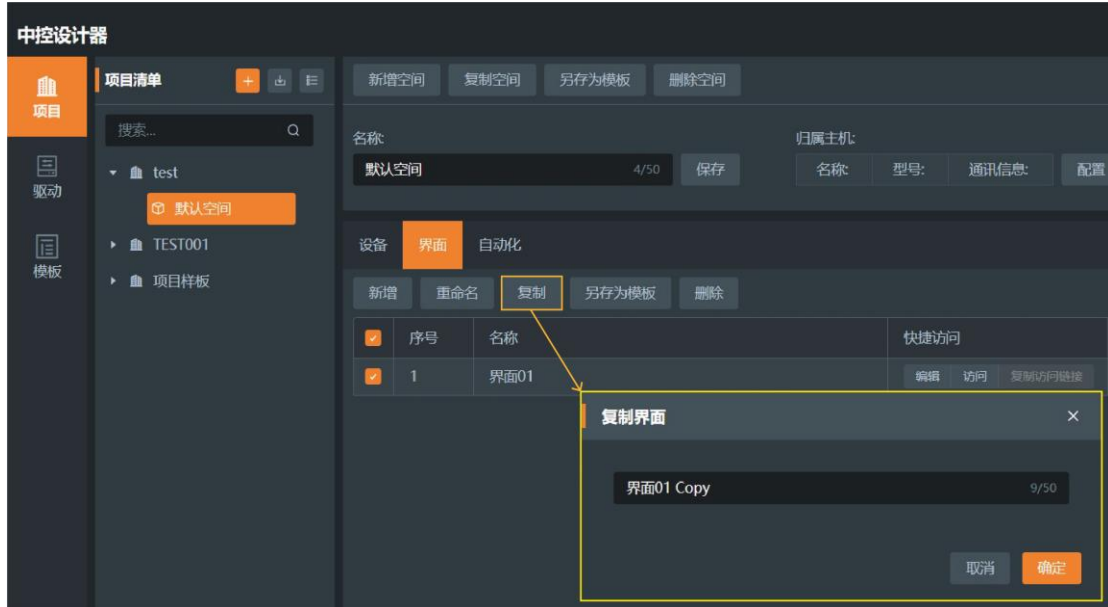
## 2. 新增模板界面

在【新增界面】窗口切换至【新增模板界面】标签页，下方显示所有界面模板，输入界面名称，选中界面模板（模板数量较多时，可输入关键字搜索筛选），点击「确定」按钮即可新增跟界面模板相同的界面。界面模板创建参见——[5.2.3 界面模板](#)。



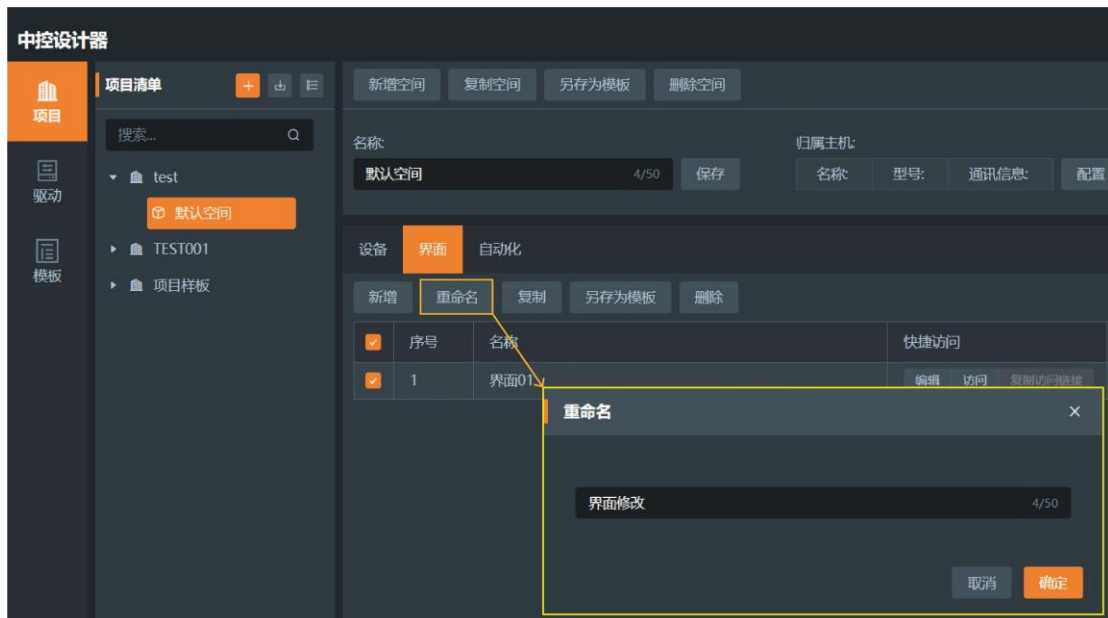
### 3. 复制界面

在【界面】标签页，勾选界面，点击「复制」按钮，输入界面名称，点击「确定」按钮即可复制界面到空间中。



### 5.2.2. 界面重命名

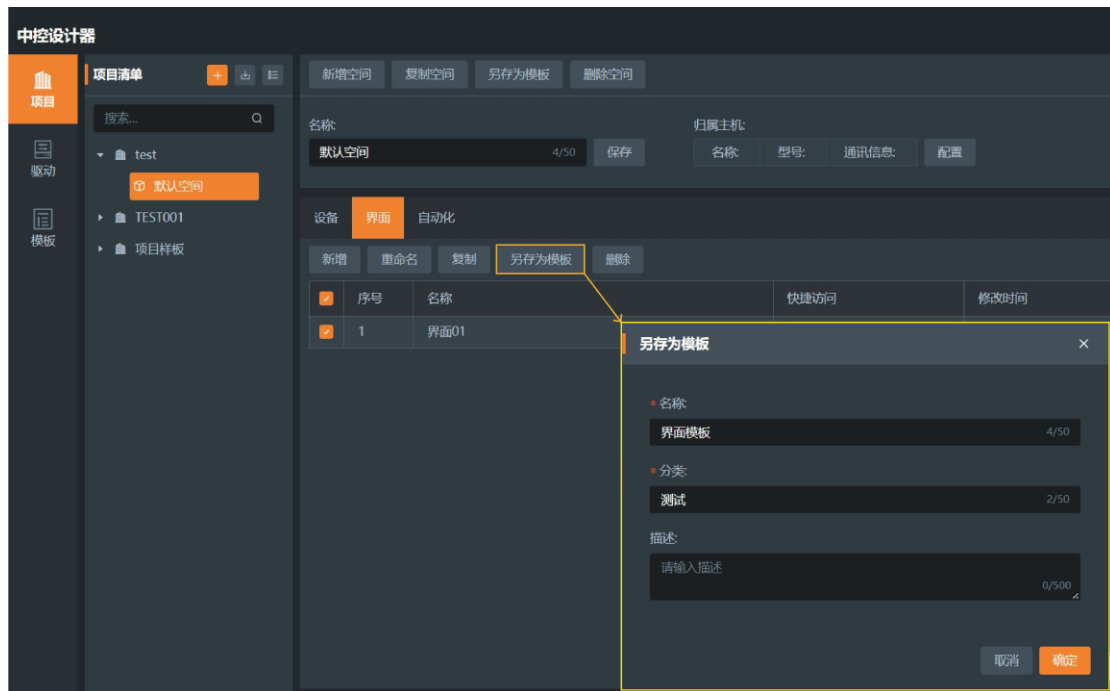
支持界面重命名。在【界面】标签页，勾选界面，点击「重命名」按钮，在弹出窗口中输入新名称，点击「确定」按钮即可。



### 5.2.3. 界面模板

为了提高资源利用率，可将界面数据保存为模板，界面模板可在新增界面时使用，在【模板】界面进行管理，支持编辑、导出和删除。

在【界面】标签页，勾选界面，点击「另存为模板」按钮，在弹出窗口中输入界面模板名称、分类和描述，点击「确定」按钮进行保存。



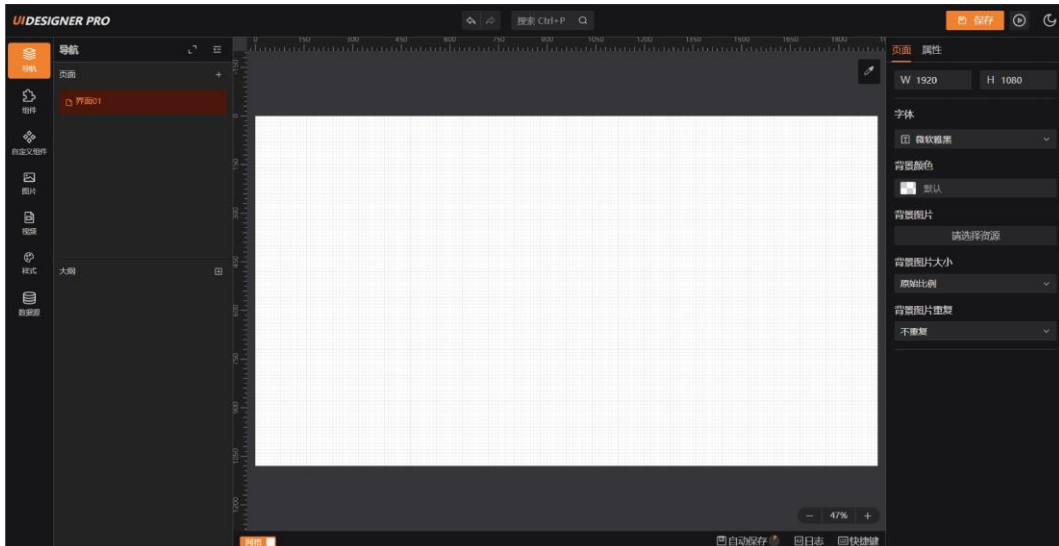
保存的模板可在【模板】界面查看、编辑、导出和删除。编辑仅限于修改名称、分类和描述，不能修改界面内容。



## 5.2.4. 快捷访问

在【界面】标签页的【快速访问】区域，点击「编辑」按钮进入“UIDESIGNER PRO”界面设计器，可进行界面内容和布局设计，详情参见——[6 界面设计](#)。



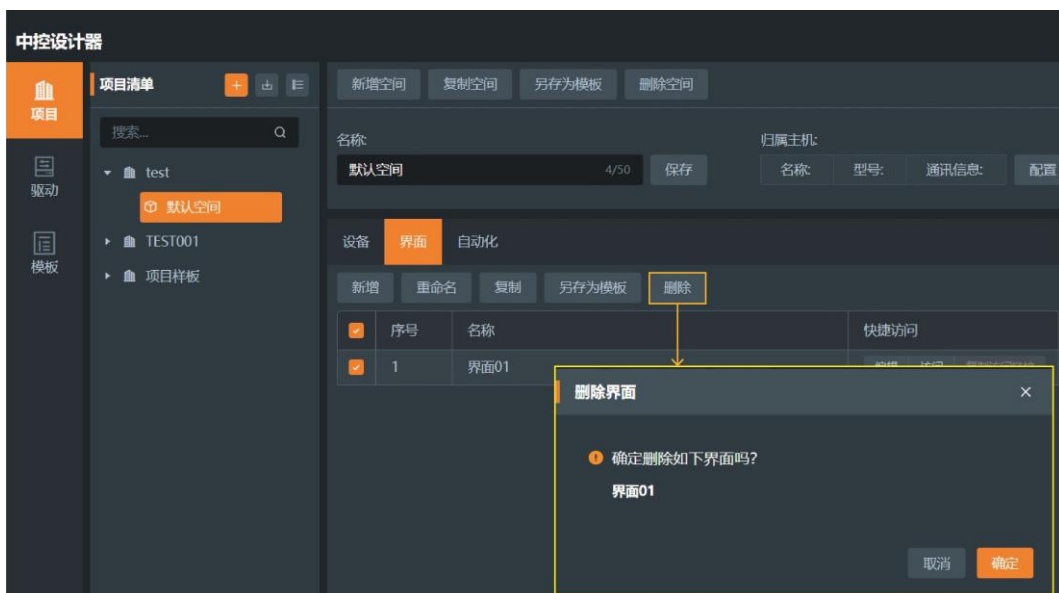


在【界面】标签页的【快速访问】区域，点击「访问」按钮会访问该界面的真实地址，点击「复制访问链接」按钮，会将访问地址复制到剪切板。



## 5.2.5. 删除界面

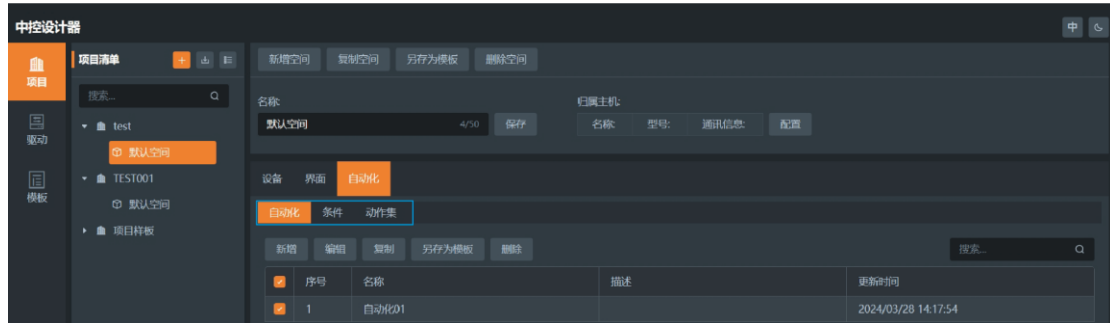
支持界面删除。在【界面】标签页，勾选界面，点击「删除」按钮，在弹出窗口中点击「确定」按钮后可删除界面数据。



## 5.3. 自动化管理

自动化用于配置主机在不同条件下触发的动作。

进入【项目】界面，单击选中空间，切换至【自动化】标签页，可对自动化、条件和动作集进行配置。



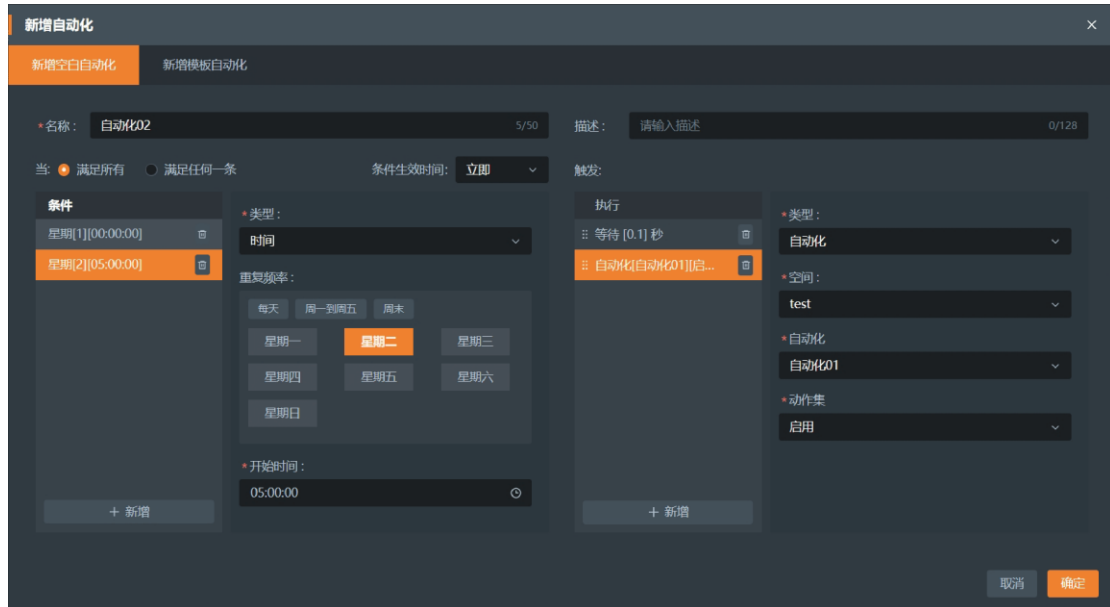
### 5.3.1. 新增自动化

可通过新增空白自动化、新增模板自动化和复制自动化的方式完成自动化的新增。

#### 1. 新增空白自动化

点击「自动化」选项，然后点击「新增」按钮，在【新增自动化】窗口中切换至【新增空白自动化】标签页，可配置自动化名称、描述、条件和满足条件时触发的动作。





### • 条件配置

支持设置多个条件，可以设置当“满足所有”或“满足任何一条”时触发动作，表示条件之间的关系是且还是或。

可以设置“条件生效时间”，表示条件满足后，是立即生效还是持续一段时间后才生效。例如会议室无人 5 分钟关灯，可以配置条件为人体传感器无人，条件生效时间为 5 分钟。

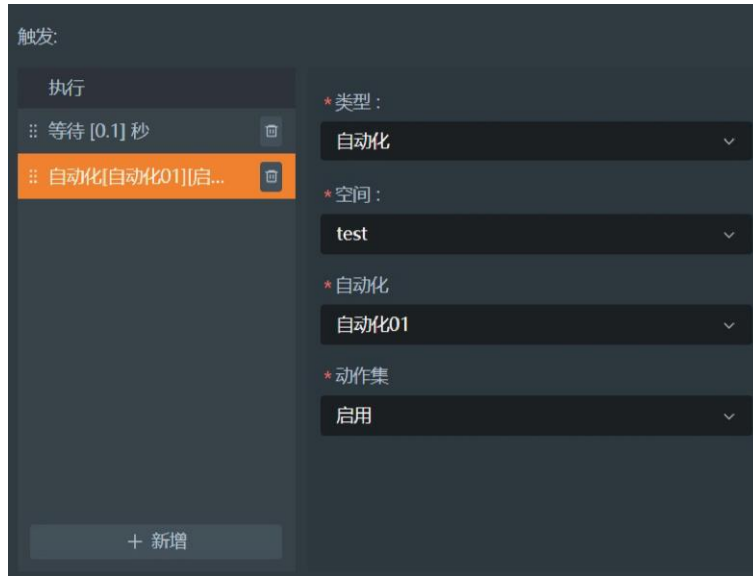


目前条件支持 4 种类型：时间、设备、自动化、条件。

<p><b>时间：</b>可以配置重复频率和开始时间，如每周一的 0 点。</p>	<p><b>设备：</b>可以配置设备的属性变成指定条件时触发，如会议主机几号话筒发声、传感器温度变为多少度等，设备指已添加的设备。</p>
	
<p><b>自动化：</b>可以配置指定已添加的自动化启用或禁用时触发。</p>	<p><b>条件：</b>可以配置某个“条件”满足时触发，条件的创建参见——<a href="#">5.3.4 条件管理</a>。</p>
	

- **触发动作配置**

支持设置多个触发动作，当条件满足时按顺序执行动作。



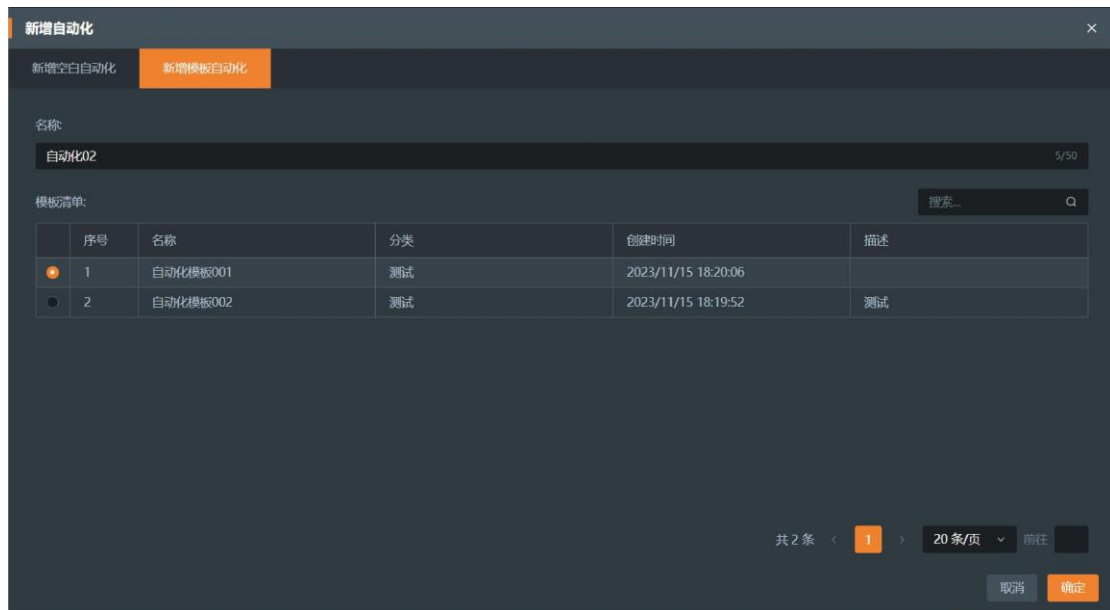
目前触发动作支持 4 种类型：设备、系统、动作集、自动化。

<p><b>设备：</b>用于指定设备触发什么服务，如音频处理器调相应场景、电源继电器开关，设备指已添加的设备。</p>	<p><b>系统：</b>目前仅提供等待服务，可以延迟指定时间，最低 0.1 秒，最高 86400 秒（1 天）。</p>
	
<p><b>动作集：</b>用于指定触发一系列动作，方便动作的复用，如会议室 A 上电在楼层管理的自动化需要用，也在会议室 A 的自动化中需要使用。动作集的创建参见——<a href="#">5.3.5 动作集管理</a>。</p>	<p><b>自动化：</b>用于提供自动化的启用、禁止、终止，条件类型为“自动化”时可以搭配一起使用，<b>注意：“终止”只是终止当前的执行。</b></p>
	

## 2. 新增模板自动化

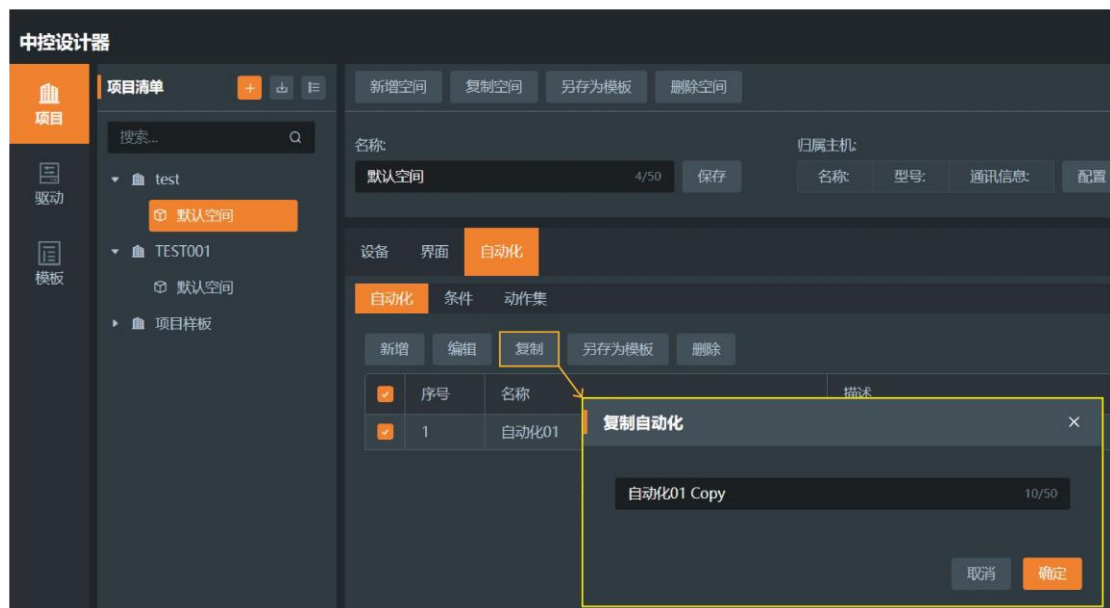
在【新增自动化】窗口，切换至【新增模板自动化】标签页，下方显示所有自动化模板，输入自动化名称，选中自动化模板（模板数量较多时，可输入关键字搜索筛选），点击「确定」按钮即可创建跟模板业务数据相同的自动化。需要注意的是，通过模板创建的自动化因为关联的设备可能不存在，因此其中的条件或动作可能是无效的值。

自动化模板创建参见——[5.3.2 自动化模板](#)。



## 3. 复制自动化

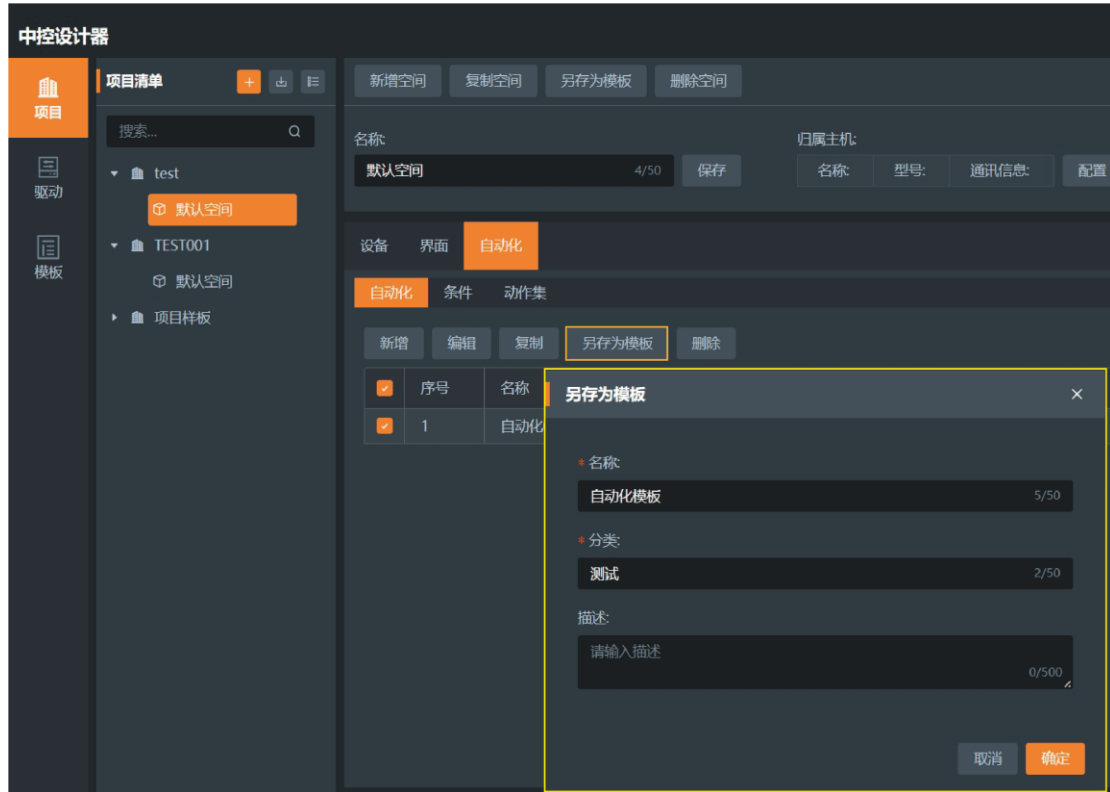
点击「自动化」选项，勾选要复制的自动化，点击「复制」按钮，输入自动化名称，点击「确定」按钮即可。



### 5.3.2. 自动化模板

为了提高资源利用率，设计器支持自动化模板功能，可将自动化数据保存为模板。自动化模板可在新增自动化时使用，在【模板】界面进行管理，支持编辑、导出和删除。

点击「自动化」选项，勾选自动化，点击「另存为模板」按钮，在弹出窗口中输入自动化模板名称、分类和描述，点击「确定」按钮进行保存。

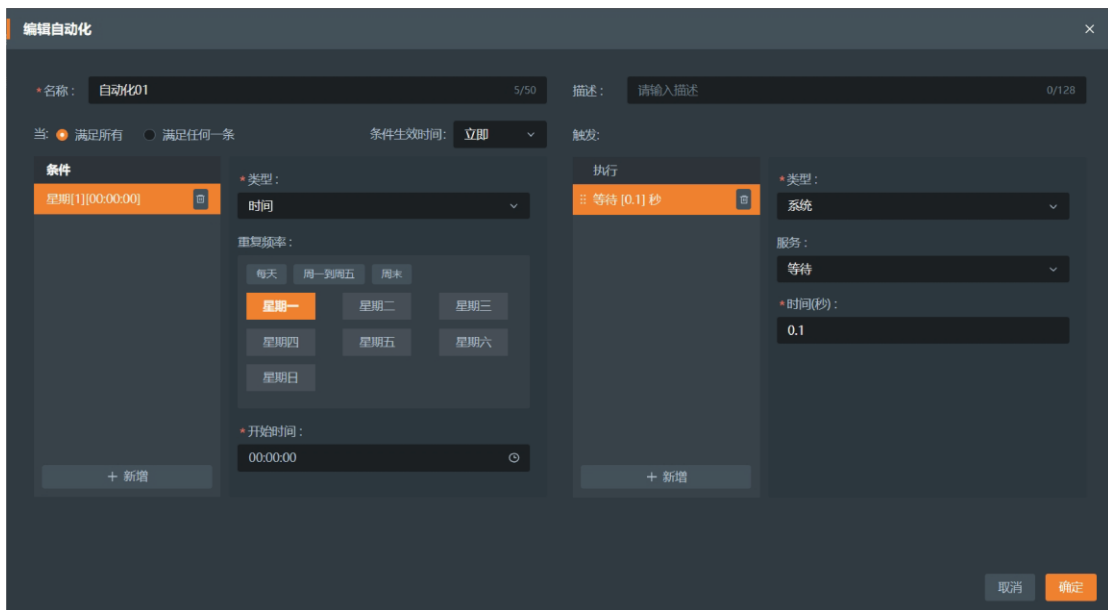


保存的模板可在【模板】界面查看、编辑、导出和删除。编辑仅限于修改名称、分类和描述，不能修改业务数据。

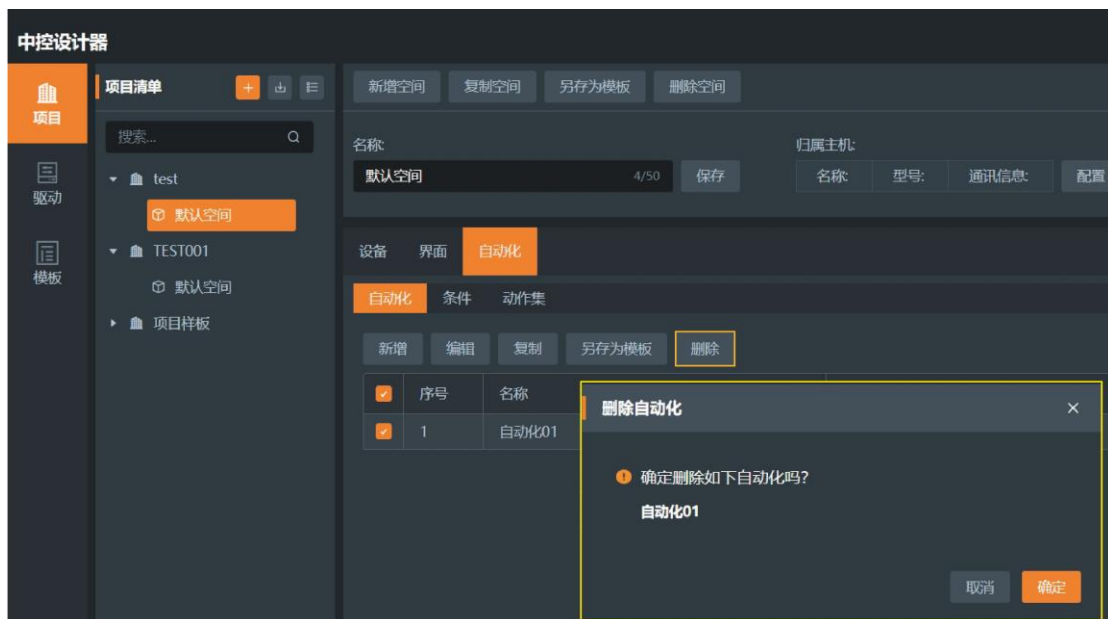


### 5.3.3. 管理自动化

支持自动化编辑和删除。点击「自动化」选项，勾选自动化，点击「编辑」按钮，在弹出窗口中可修改名称、条件和触发动作。



点击「删除」按钮，在弹出窗口中点击「确定」按钮后可删除自动化。



### 5.3.4. 条件管理

当“条件”需要被多个自动化复用时，可提前配置条件并将其保存在条件库中。支持条件的新增、复制、编辑和删除操作。

在【自动化】标签页，点击「条件」选项，可进行条件的新增、复制、编辑和删除操作。

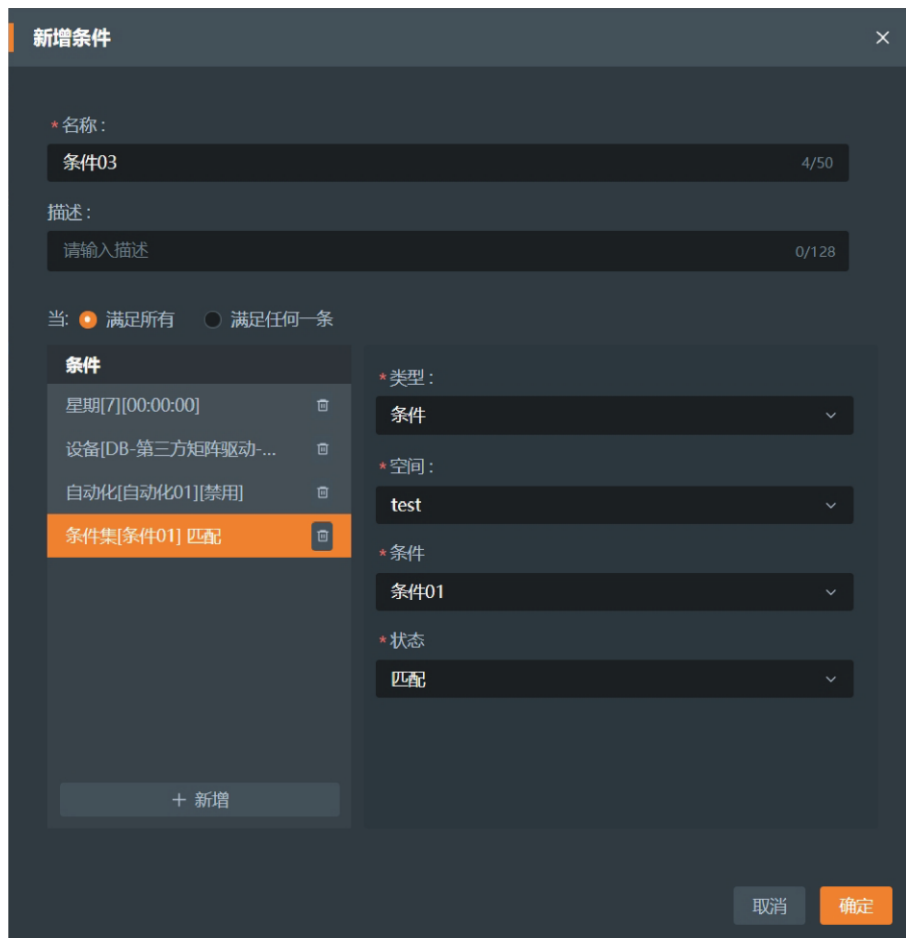


#### 1. 新增条件


点击「新增」按钮，在【新增条件】窗口输入条件名称，输入描述，设置条件之间的关系（“且”或者“或”），点击「新增」按钮并配置条件类型及相关参数，点击「删除」



按钮可删除不需要的条件，最后点击「确定」按钮完成新增。

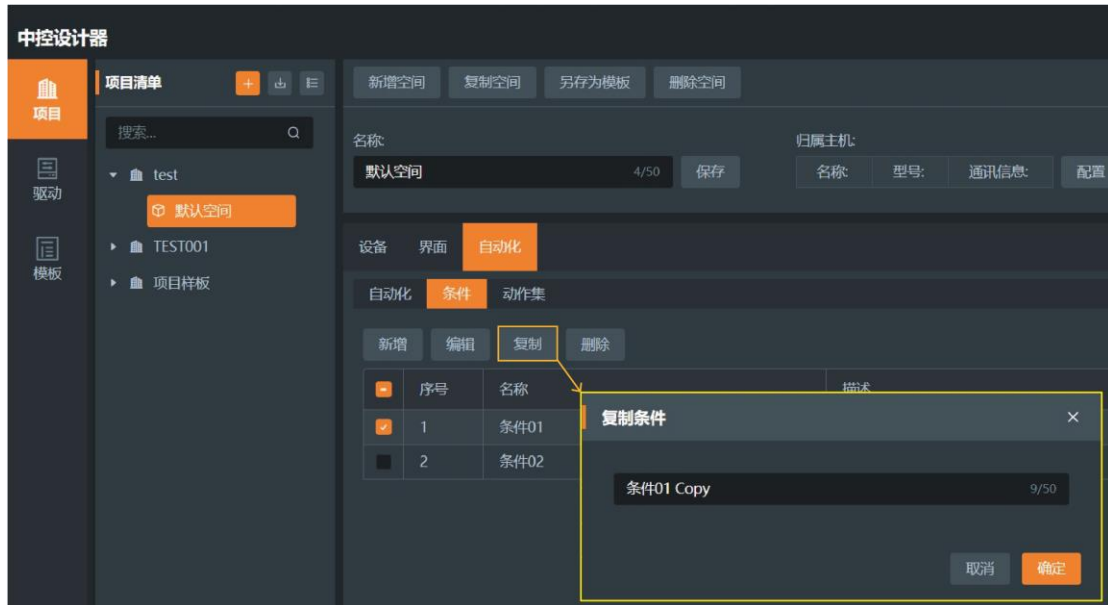


条件类型包括：时间、设备、自动化、条件。

<p><b>时间：</b>可以配置重复频率和开始时间，如每周一的0点。</p>	<p><b>设备：</b>可以配置设备的属性变成指定条件时触发，如会议主机几号话筒发声、传感器温度变为多少度等，设备指已添加的设备。</p>
	
<p><b>自动化：</b>可以配置指定已添加的自动化启用或禁用时触发。</p>	<p><b>条件：</b>可以配置某个“条件”满足时触发。</p>
	

## 2. 复制条件

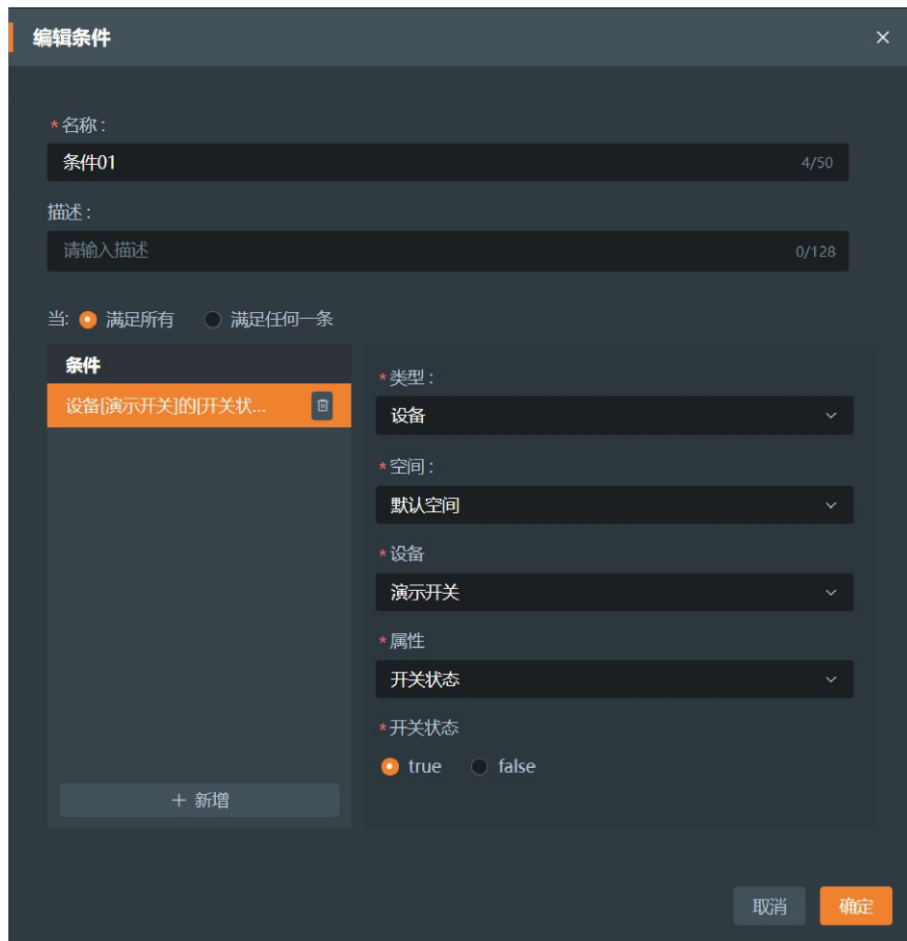
在【自动化】标签页，点击「条件」选项，勾选条件，点击「复制」按钮，输入名称，点击「确定」按钮即可复制此条件。



### 3. 编辑条件

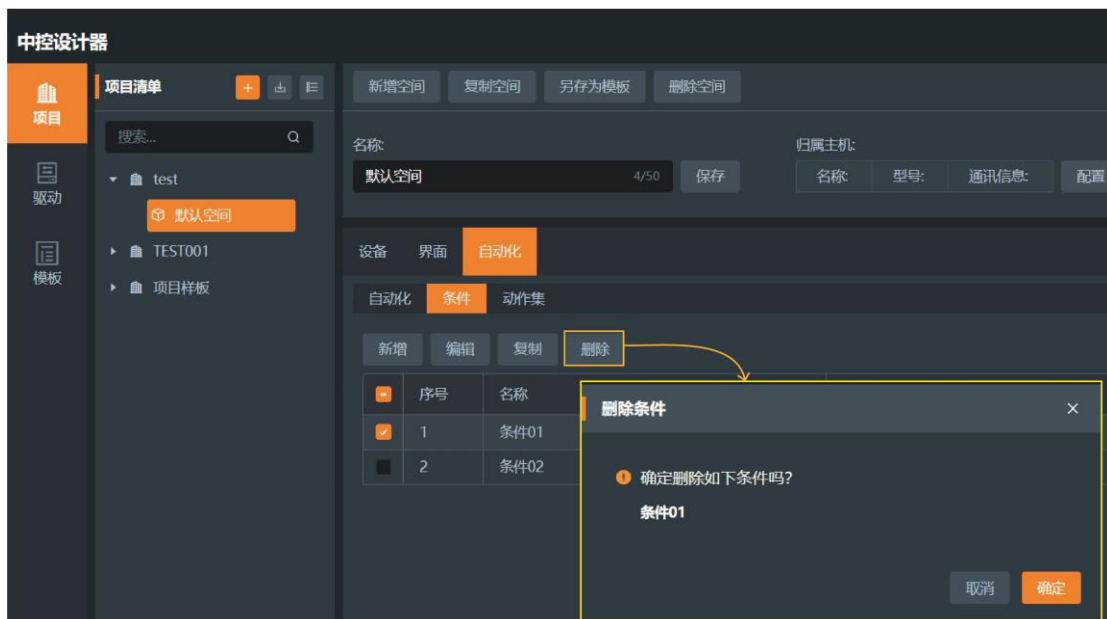
在【自动化】标签页，点击「条件」选项，勾选条件，点击「编辑」按钮，可在【编辑条件】窗口中进行编辑。





#### 4. 删除条件

在【自动化】标签页，点击「条件」选项，勾选条件，点击「删除」按钮，在弹出窗口中点击「确定」按钮后可删除条件。




### 5.3.5. 动作集管理

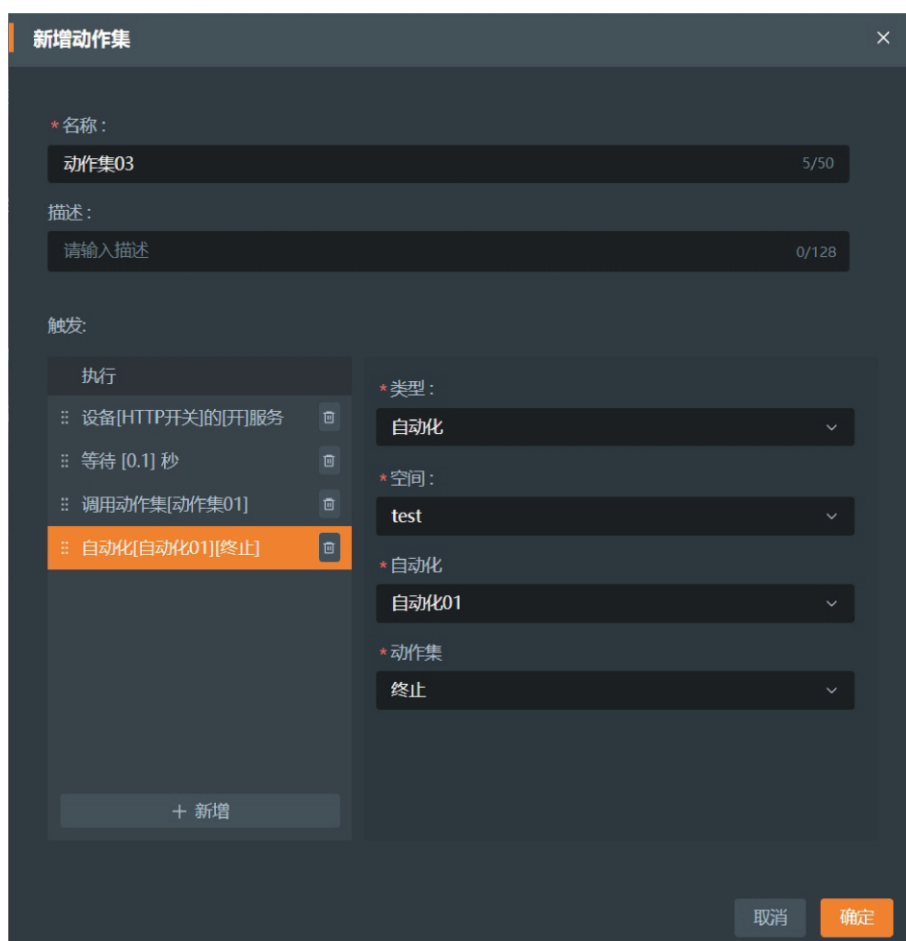
当“触发动作”需要被多个自动化复用时，可提前配置触发动作并将其保存为动作集。支持动作集的新增、复制、编辑和删除操作。

在【自动化】标签页，点击「动作集」选项，可进行动作集新增、复制、编辑和删除操作。



#### 1. 新增动作集

点击「新增」按钮，在【新增动作集】窗口输入动作集名称，输入描述，点击「新增」按钮并配置动作类型及相关参数，点击「删除」按钮可删除不需要的动作，最后点击「确定」按钮完成新增。

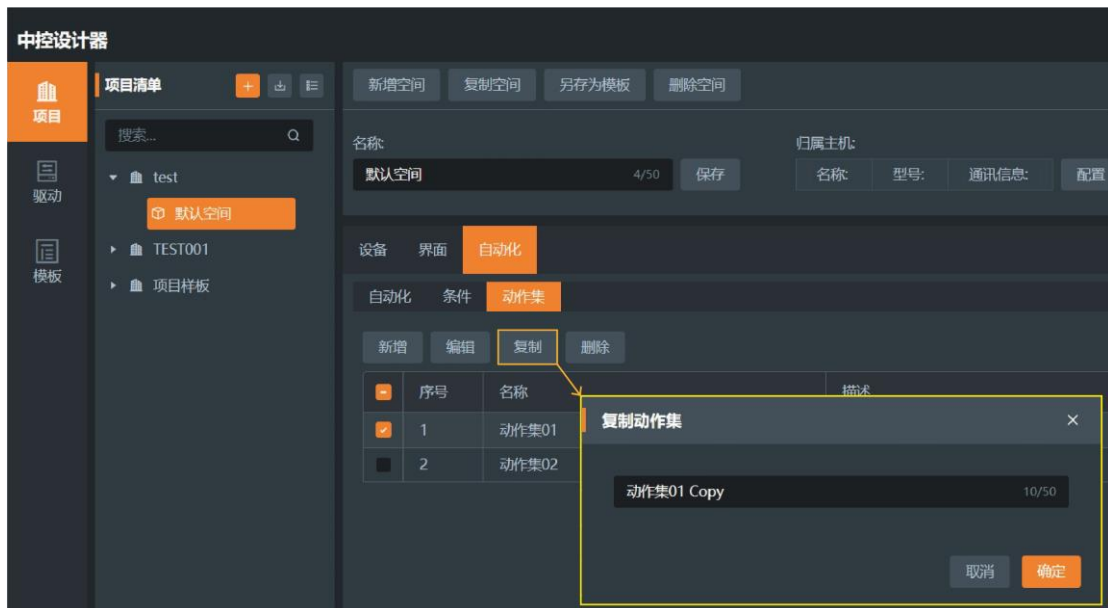


触发动作类型包括：设备、系统、动作集、自动化。

<p><b>设备：</b>用于指定设备触发什么服务，如音频处理器调相应场景、电源继电器开关，设备指已添加的设备。</p>	<p><b>系统：</b>目前仅提供等待服务，可以延迟指定时间最低 0.1 秒，最高 86400 秒（1 天）。</p>
<p>*类型： 设备</p> <p>*空间： test</p> <p>*设备 演示开关</p> <p>*服务 开启</p>	<p>*类型： 系统</p> <p>服务： 等待</p> <p>*时间(秒)： 0.1</p>
<p><b>动作集：</b>用于指定触发一系列动作，方便动作复用，如“会议室 A 上电”在楼层管理的自动化需要用，在会议室 A 的自动化中也需要用。</p>	<p><b>自动化：</b>用于提供自动化的启用、禁止、终止，条件类型为“自动化”时可以搭配一起使用，<b>注意：“终止”只是终止当前的执行。</b></p>
<p>*类型： 动作集</p> <p>*空间： test</p> <p>*动作集 动作集01</p>	<p>*类型： 自动化</p> <p>*空间： test</p> <p>*自动化 自动化01</p> <p>*动作集 启用</p>

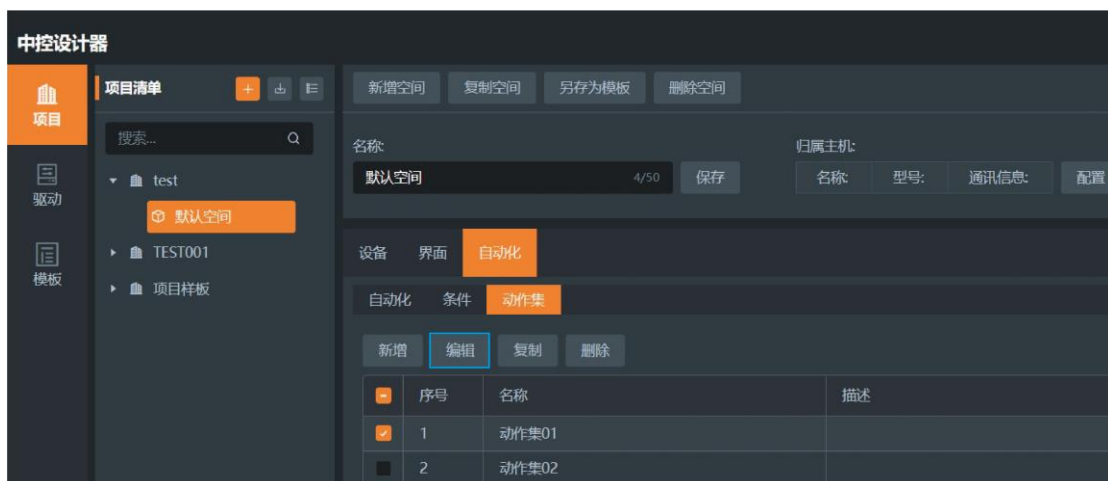
## 2. 复制动作集

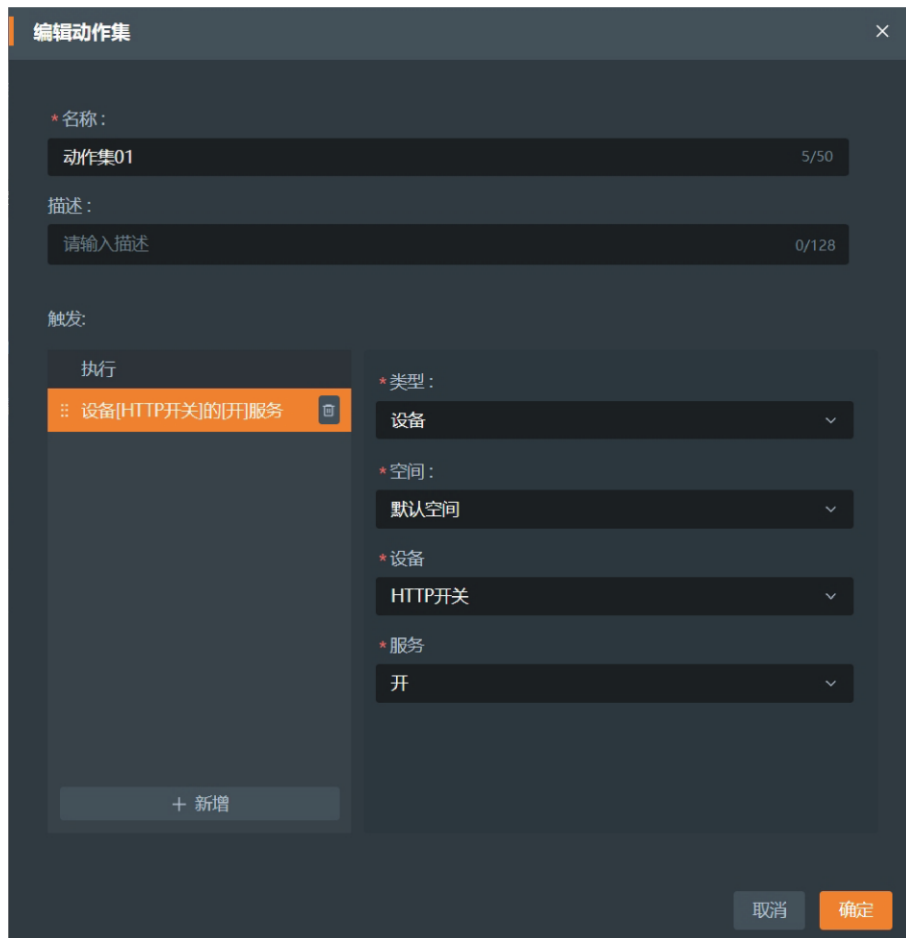
在【自动化】标签页，点击「动作集」选项，勾选动作集，点击「复制」按钮，输入名称，点击「确定」按钮即可复制此动作集。



### 3. 编辑动作集

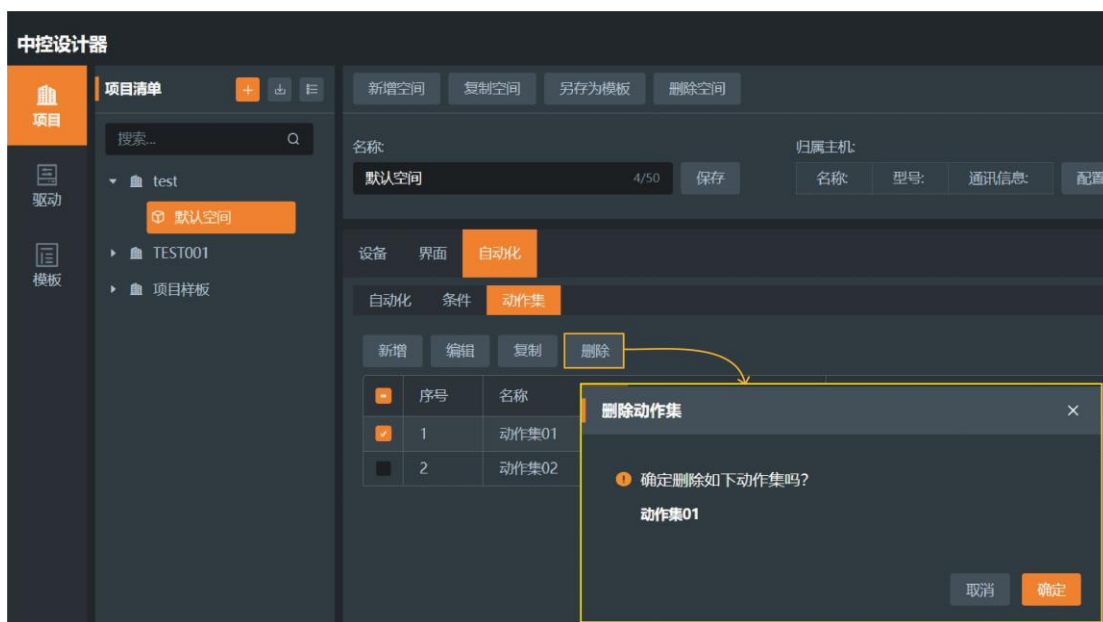
在【自动化】标签页，点击「动作集」选项，勾选动作集，点击「编辑」按钮，可在【编辑动作集】窗口中进行编辑。





#### 4. 删除动作集

在【自动化】标签页，点击「动作集」选项，勾选动作集，点击「删除」按钮，在弹出窗口中点击「确定」按钮后可删除动作集。



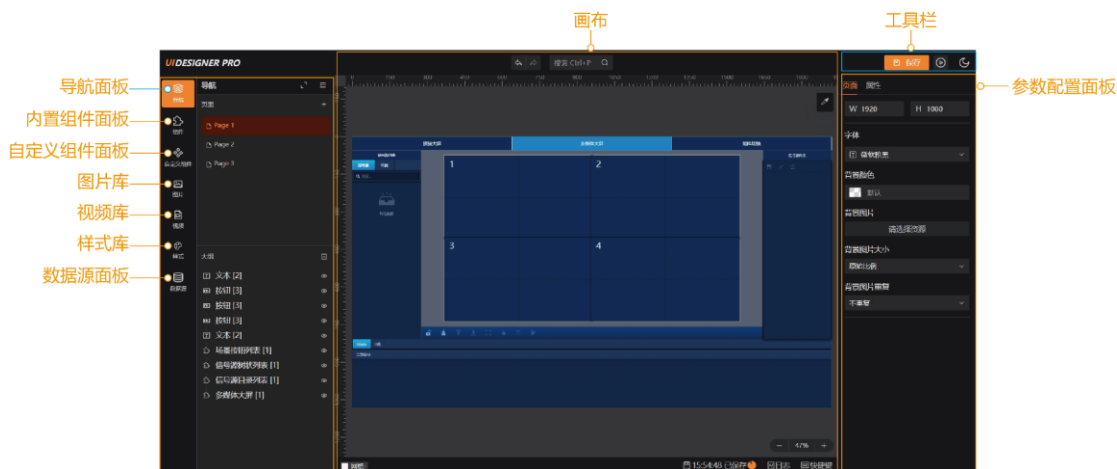
## 6. 界面设计

UIDESIGNER PRO 是控制界面的设计器，可根据客户实际控制需求进行量身定制，可将每个设备每个端口抽象成模块化组件，通过组件布局形成不同风格样式的控制界面。

### 6.1. 功能简介

在【项目】界面选中空间，在【界面】标签页的【快速访问】区域，点击「编辑」按钮即可进入“UIDESIGNER PRO”设计端。

设计端主要由 10 个部分构成：导航面板、内置组件面板、自定义组件面板、图片库、视频库、样式库、数据源面板、画布、参数配置面板、工具栏，说明如下：



#### 6.1.1. 导航面板



在设计器左侧边栏点击「导航」按钮切换到导航面板。点击 按钮可将面板独立，独立状态下点击 按钮可还原，点击 按钮可隐藏面板。

**页面：**一个界面中可以包含多个页面，点击「添加」 按钮可添加，页面支持设为首页、重命名和删除操作。

**大纲：**选中页面时，按照组件图层的上下关系显示页面中包含的所有组件。按住并上下拖动组件可改变组件图层的上下位置；按住并拖动一个组件至另一个组件可形成组合，便于管理；点击「展开 / 折叠」 / 按钮可展开/折叠组合；点击「隐藏 / 显示」 / 按钮可隐藏/显示组件，隐藏状态下组件用黄色矩形代替。

## 6.1.2. 内置组件面板



点击「组件」按钮切换到内置组件面板。


组件按照功能类型不同进行分组区分，依次为：基础组件、逻辑组件、信号源组件、矩阵组件、大屏组件、场景组件、平台组件、运维组件、高清视频，使用时单击组件或将组件拖拽至画布即可。


可在搜索框中输入关键字快速查找所需组件。


## 6.1.3. 图片库





图片库，用于存放图片素材，支持手动上传素材，用于绑定组件图标及部分按钮背景图。

点击「新建文件夹」 按钮可新建文件夹，文件夹支持「重命名」 和「删除」 操作。

**注意：仅空文件夹可删除。** 点击「上传」 按钮可上传本地素材至文件夹中。

点击「导入」 按钮可从本地 PC 导入图片库数据。

点击「导出」 按钮可将图片库数据导出至本地 PC (格式为.dat)。

可对单个图片进行编辑，支持「移动」(移动至其他文件夹)和「删除」操作，点击图片名称旁边的「重命名」 按钮可修改图片名称。

点击「批量操作」 可同时操作多个图片，选中多个图片，点击「移动」 按钮可将图片移动至其他文件夹，点击「删除」 按钮可删除图片。

可在搜索框中输入关键字快速查找所需图片。

## 6.1.4. 视频库




视频库，用于存放视频素材，支持手动上传，用于界面展示。

按钮功能与图片库相同，详情参见——[6.1.3 图片库](#)。

## 6.1.5. 样式库



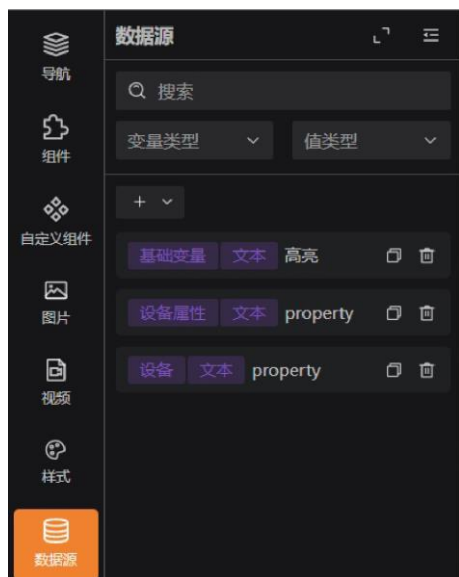
样式库，可将组件样式（包括文本颜色、字体、字号、字间距、组件背景色等）保存为样式资源，具体操作参见——[6.1.8 快捷按钮](#)。支持“样式刷”功能，样式资源可应用到其他组件，实现一键配置组件样式功能。

**未选定组件时：**点击「样式刷」按钮后再单击组件，可应用样式到组件，画布底部会显示“样式刷:生效中”提示信息，点击  按钮可关闭样式刷；

**已选定组件（单个或多个）时：**点击「应用到」按钮可选择将样式应用到所有选定组件或某个组件。

其他按钮功能与图片库相同，详情参见——[6.1.3 图片库](#)。

## 6.1.6. 数据源面板





点击「数据源」按钮切换到数据源面板。

数据源支持 3 种变量类型：基础变量、设备属性、设备，3 种值类型：文本、数值、布尔。

组件部分参数（例如外观背景色、组件位置、组件大小）可与数据源绑定，当数据源变化时，所有与之绑定的组件参数会同步变化，便于组件资源复用，还可配合组件的“交互”，实现组件动作。

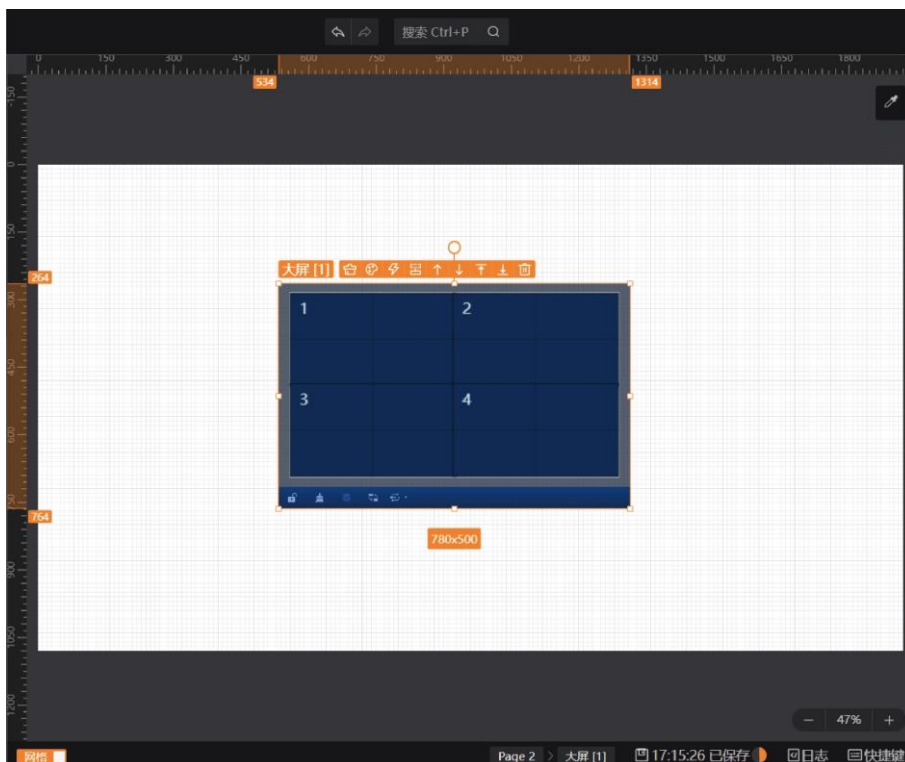
点击「添加数据源」 按钮可选择变量类型并添加数据源，详情参见——[6.3 数据源](#)。

对已添加的数据源，单击名称即可编辑，点击「复制」 按钮可复制数据源，点击「删除」 按钮可删除数据源。

可在搜索框中输入关键字快速查找所需数据源，通过“变量类型”和“值类型”下拉菜单也可筛选数据源。

## 6.1.7. 画布

画布是组件布局区域，可将组件放置其中进行控制界面布局设计。在【导航】面板新建页面并通过组件面板添加组件，画布如下图所示。

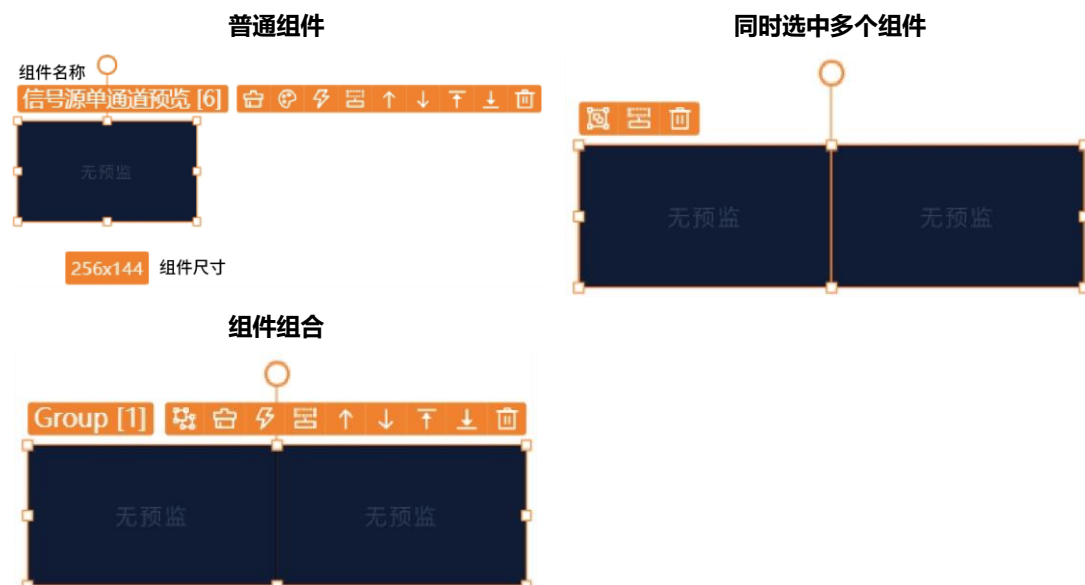











画布区域按钮说明如下：

按钮	说明
	←：撤销    →：重做操作
	快速搜索：可通过关键字搜索定位界面中的元素。
	标尺，便于组件大小及位置调整。
 	拾色器，可拾取设计器界面任意位置的颜色并保存，拾取的颜色可应用于所有与颜色相关的参数的修改。 点击「使用拾色器」按钮开启拾色功能，鼠标单击即可拾色并将色值复制到剪贴板；列表中展示拾色历史，单击可将色值复制到剪贴板。
	显示/隐藏画布网格。
	画布缩放比例调整，调整范围 40%~600%。
	自动保存，点击可设置是否自动保存及保存间隔。
	日志，点击可查看页面编辑记录。
	快捷键，点击可查看所有快捷键，共计 5 类 34 种快捷键，此处也可鼠标单击直接触发快捷键功能。

## 6.1.8. 快捷按钮

单击选中组件或组件组合，可使用快捷按钮对组件进行配置，快捷按钮功能说明如下：



按钮	说明
	格式刷：点击此按钮可复制组件样式，然后单击其他组件可将样式应用到组件。
	保存为样式资源：点击此按钮可将组件样式保存为样式资源，可在样式库查看及使用。
	复制交互：点击此按钮复制当前组件的交互动作，交互配置参见—— <a href="#">6.2 交互</a> 。
	粘贴交互：复制其他组件的交互后，点击此按钮可粘贴交互，提高资源复用率。
	上移、下移：点击调整组件图层位置。
	置顶、置底：点击调整组件图层位置。
	删除：点击此按钮可删除组件。
	组合：同时选中多个组件时，点击此按钮可将组件进行组合，组合后的组件可作为一个整体来进行参数配置。
	取消组合：点击此按钮可取消组件组合状态。

同时选中多个组件时，支持组件位置排布快速设置，依次为左对齐、右对齐、顶部对齐、底部对齐、水平居中、垂直居中、水平均匀分布、垂直均匀分布、页面水平均匀分布、页面垂直均匀分布。



### 6.1.9. 参数配置面板

设计器右侧边栏为参数配置面板，可配置页面参数和组件参数。页面参数包括页面和属性，组件参数包括设计、属性、交互和关联。

**页面参数：**可配置页面整体参数，包括页面大小、字体类型、背景和业务组件主题。在导航面板单击页面可进行配置。



类型	参数项	说明
页面	W、H	可配置页面宽度 (W) 和高度 (H) , 单位为像素。
	字体	系统内置 23 种字体供用户选择
	背景颜色	设置页面背景色
	背景图片	点击「请选择资源」按钮可从图片库中选择图片作为背景。
	背景图片大小	支持自适应、原始比例、覆盖和填充 4 种模式。
	背景图片重复	可按需选择
属性	业务组件主题	系统内置 5 种主题供用户选择: 星空蓝、碧海蓝、极夜黑、朗月白、简约白

**组件参数:** 单击组件可配置组件参数, 包括设计、属性、交互和关联。此处以“信号源单通道预览”组件为例进行简要说明, 组件参数配置详情参见——[6.4 组件说明](#)。

### 设计配置

设计参数包含 6 类: 组件、图层、文本、背景、边框、阴影。

**组件类:** 基本参数设置, 点击参数项目右侧的 按钮可绑定数据源, 详情参见——[6.3 数据源](#);

X/Y: 组件位置横/纵坐标;

W/H: 组件宽度/高度;

: 组件倾斜角度;

: 水平翻转按钮;

: 垂直翻转按钮;

: 左侧为“全部圆角”, 右侧为“独立圆角”, 拖动滑杆可调节圆角大小;

	<p>: 隐藏按钮, 点击隐藏组件, 再次点击取消;</p> <p>: 禁用鼠标事件按钮, 开启后, 组件不再支持鼠标类交互: 点击、按下、抬起、双击;</p> <p>: 锁定按钮, 点击后组件不能移动位置。</p>
	<p><b>图层类:</b> 点击「添加」 按钮添加图层类配置, 包括不透明度、亮度、模糊、灰度、反色、对比度、色调旋转、饱和度、褐色滤镜, 拖动滑杆即可调整, 支持同时添加多个图层类配置, 点击「删除」 按钮可以删除配置。点击 按钮可绑定数据源。</p>
	<p><b>文本类:</b> 可设置组件文本的字体、颜色、字号、字间距、是否加粗、是否倾斜、是否添加下划线、是否添加删除线、文本对齐方式 (左对齐、居中、右对齐、两端对齐、还原)。点击 按钮可绑定数据源。</p>
	<p><b>背景类:</b> 可设置组件背景颜色。点击 可绑定数据源。</p>
	<p><b>边框类:</b> 可设置组件边框线条类型 (包括实线、虚线、粗虚线), 线条粗细和线条颜色。点击 可绑定数据源。</p>
	<p><b>阴影类:</b> 点击「添加」 按钮添加阴影类配置, 可设置组件的内/外阴影和文本阴影。</p>

属性配置	
	<p>组件的属性参数各不相同，此处以组件“信号源单通道预览”为例，其他组件详情参见——<a href="#">6.4 组件说明</a>。</p> <p><b>数据来源：</b>需在下拉菜单选择数据来源，即项目归属主机。</p> <p><b>文本：</b>组件内部的文本内容。</p> <p><b>信号源：</b>在下拉菜单选择要预览的信号源。</p> <p><b>拖拽：</b>打开/关闭可设置组件是否支持拖拽操作。</p> <p><b>滑动窗口操作：</b>“拖拽”属性打开时可设置，打开/关闭可设置组件是否为长按拖拽的切换方式。</p>
交互配置	
	<p>在【交互】面板可配置组件的交互，例如组件「事件」配置为：点击，「动作」配置为：隐藏组件。</p> <p>支持添加多个交互，每个交互可添加多个执行动作，详情参见——<a href="#">6.2 交互</a>。</p> <p><b>+ 新增交互：</b>点击可添加交互配置，交互中默认有 1 个执行动作；</p> <p><b>🗑️：</b>点击可删除交互；</p> <p><b>⚡ 新增动作：</b>点击可添加执行动作；</p> <p><b>—：</b>点击可删除执行动作。</p>






## 6.1.10. 工具栏

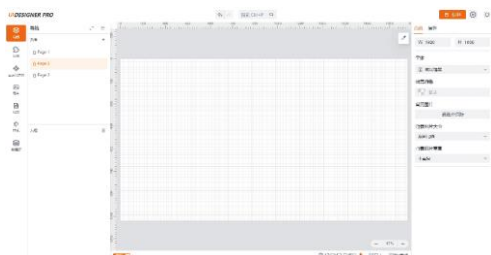
界面设计过程中，可在工具栏中进行界面预览及保存操作，以及设计器风格切换操作。



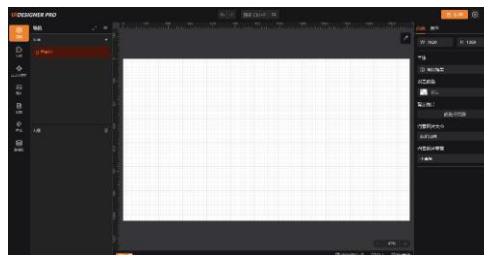
点击「保存」按钮可保存当前界面；

点击「预览」 按钮可预览当前界面，便于用户调整界面布局；

点击 按钮可将设计器界面风格切换至“简约白”，点击 按钮可将设计器界面风格切换至“极夜黑”。



简约白



极夜黑

## 6.2. 交互

设计器支持组件“交互”功能，可配置组件的“事件”，当“事件”发生时，执行配置的“动作”，动作可以添加多个。项目中多用于包含开关/增减等两态受控指令的设备。



事件类型根据组件不同有所不同，详情参见——[6.4 组件说明](#)。此处列出所有组件均支持的 5 种基础事件：

单击：单击组件；

按下：组件按下，多用于包含两态受控指令的设备；

抬起：组件抬起，多用于包含两态受控指令的设备；

双击：双击组件；

组件挂载后：页面把组件加载到浏览器中。

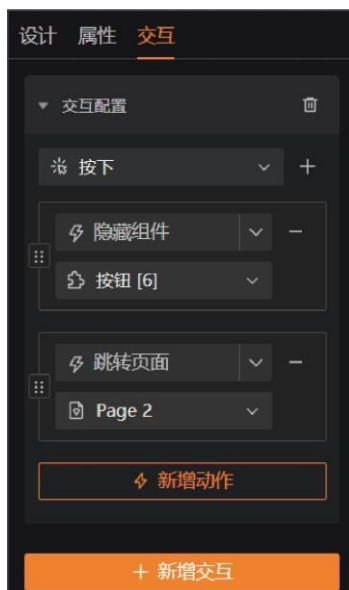
动作类型包括 16 种：

调用设备服务、调用自动化动作、终止/启用/禁用自动化、登录、退出登录、校验登录状态、跳转页面、刷新界面、全屏页面、显示/隐藏组件、显示组件、隐藏组件、切换组件状态、设置变量、条件判断、等待。

**示例：**“按钮”组件在按下后，隐藏自身并跳转至另一页面【1-1】。

单击选中按钮组件，切换至交互配置面板，点击「新增交互」按钮，「事件」选择“按下”，「动作」选择“隐藏组件”，「组件」选择“按钮[6]”；点击「新增动作」按钮添加第 2 个动作，「动作」选择“跳转页面”，「页面」选择“Page 2”，最后点击「保存」按钮进行保存。

点击「预览」按钮进入预览状态，鼠标按下按钮组件，组件会隐藏同时切换至页面【Page 2】。




## 6.3. 数据源

设计器提供“数据源”功能，组件部分参数（例如外观背景色、组件位置、组件大小）可与数据源绑定，当数据源变化时，所有与之绑定的组件参数会同步变化，便于组件资源复用，还可配合组件的“交互”，实现组件变化。

**示例：**数据源为色值，与组件“按钮”的“背景色”参数绑定，配置组件交互为：按下后组件背景色变为“#00c1e6”。

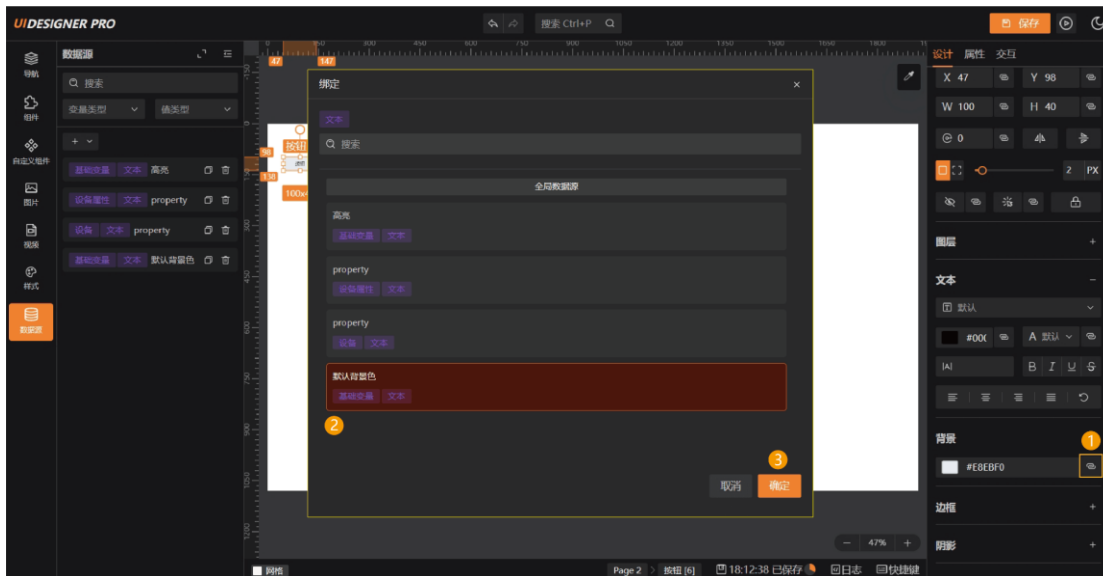
### 1. 添加数据源

打开【数据源】面板，点击「添加数据源」按钮，变量类型选择“基础变量”，输入数据源名称，数据类型选择“文本”，默认值设置为“#1a3b6e”，点击「保存」按钮完成添加。

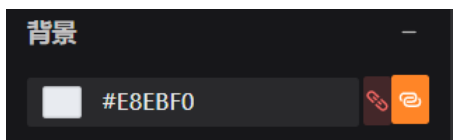


## 2. 绑定数据源

在画布中添加组件“按钮”。在【设计】面板找到「背景」，点击「绑定」按钮，选择步骤1添加的数据源，点击「确定」按钮完成绑定，绑定后组件背景色变为数据源中设置的颜色（画布中不会体现，预览状态体现）。



绑定数据源后参数状态会发生变化，点击按钮可更改绑定的数据源，点击按钮可解除绑定。




## 3. 添加交互

在【交互】面板，点击「新增交互」按钮，「事件」配置为“按下”，「动作」配置为“设置变量”，「变量」选择绑定的变量，「操作」配置为“设为（即更改变量值）”，「值」填写“#00c1e6”，配置完成后点击「保存」按钮。



## 4. 预览

点击「预览」 按钮进入预览状态，鼠标按下按钮组件，组件背景色由“#1a3b6e”变为“#00c1e6”



## 6.4. 组件说明

组件按照功能类型不同进行分组区分，依次为：基础组件、逻辑组件、信号源组件、矩阵组件、大屏组件、场景组件、平台组件、运维组件、点播组件，本章节主要介绍组件的使用场景及参数配置。

### 6.4.1. 基础组件

#### 1. 按钮

该组件支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。



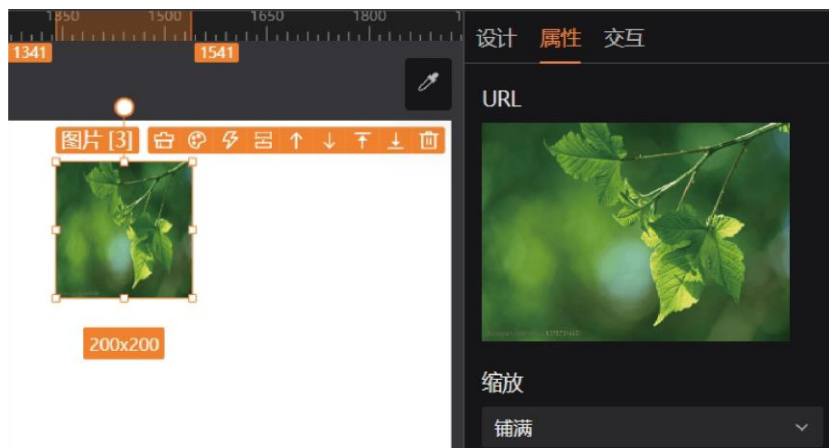
#### 2. 文本

可在【属性】配置面板手动编辑其文本显示，页面中多作为其他功能按钮的标签说明使用。支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。



#### 3. 图片

可在【属性】配置面板绑定图片库中的图片，作为图片展示使用。支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。



#### 4. 视频

可在【属性】配置面板绑定视频库中的视频，作为视频展示使用。支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。



#### 5. 矩形

用于页面布局中分割区域使用，通过鼠标拖拽/手动编辑其大小将画布分割为不同区域。支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。



#### 6. 计时器

该组件支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后、时间改变时。

交互配置示例：可配置事件为「当时间改变时」，动作为隐藏组件。



## 7. 时间

该组件用于显示当前时间，可在【属性】配置面板设置时间格式和刷新间隔。该组件支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后、时间变化。

**格式：**多种时间显示格式可供选择；

**刷新间隔：**设置时间刷新间隔。



## 8. 跑马灯

手动编辑其文本显示，页面中可作为滚动条幅使用，可设置其滚动速度及方向。



## 9. 嵌入页面

该组件用于嵌入第三方设备的控制界面，便于控制第三方设备，在【属性】配置面板绑定设备 IP 即可。**注意：**如果嵌入的页面需要登录验证，页面需支持跨域访问。

该组件支持交互配置，事件类型支持：点击、按下、抬起、双击、组件挂载后。

**自适应：**打开此功能并输入网页原始宽高，可根据组件宽高自动调整嵌入页面的大小使其全部显示。



## 10. 滑杆

该组件可与音频处理器绑定，用于实现音量调整功能。除此还可实时显示音频通道的点平状态（点平状态可以理解为音频通道音量大小的实时波动）。该组件为组合组件，组合内部的组件可单独修改。属性配置说明：

**当前值：**滑杆值的默认值，每次刷新页面后滑杆值会变成默认值；也可以绑定数据源，数据源为音频处理器的音量值，每次刷新页面后滑杆值为音频通道的音量值；

**最小值：**滑杆最小值；

**最大值：**滑杆最大值；

**步长：**点击 **+**/**-** 按钮时的调整值；

**交互触发延迟：**设置触发延迟时间；

**隐藏微调按钮：**打开可隐藏微调按钮。



## 11. 进度条

该组件可与传感器或音频处理器绑定，以进度条形式展示传感器数值或音频处理器音量值。

**当前值：**滑杆值的默认值，每次刷新页面后滑杆值会变成默认值；也可以绑定数据源，数据源为传感器测量值，每次刷新页面后滑杆值为传感器当前测量值；

**最小值：**进度条可显示的最小值；

**最大值：**进度条可显示的最大值。



## 12. 环形进度条

该组件可与温湿度传感器绑定，以进度条形式展示传感器数值。

**当前值：**进度条的默认值，每次刷新页面后都会变成默认值；也可以绑定数据源，数据源为传感器测量值，每次刷新页面后当前值为传感器当前测量值；

**最小值：**进度条可显示的最小值；

**最大值：**进度条可显示的最大值。



### 13. 开关

该组件可绑定开关设备或电源继电器通道，实现开关控制。

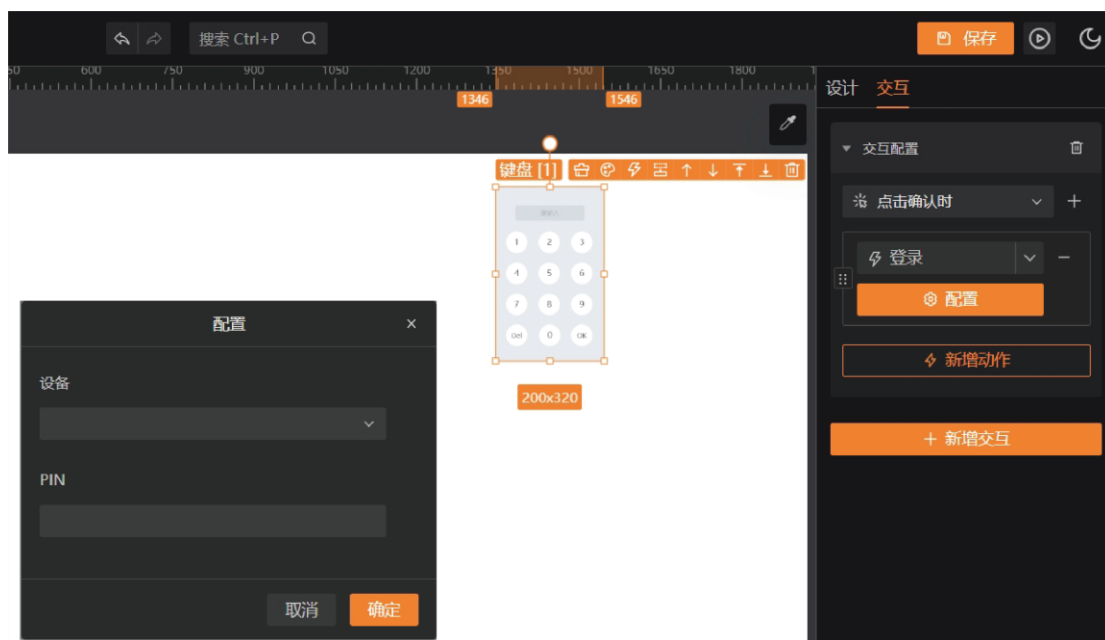
**当前值：**开关的默认状态，每次刷新页面后开关会变成默认状态；也可以绑定数据源，数据源可以是开关设备或继电器的通断状态，每次刷新页面后开关会变成设备实际状态。



### 14. 键盘

该组件可用于移动端登录界面输入 PIN 码时使用。

交互配置示例：事件选择“点击确认时”，动作选择“登录”，在弹出窗口中选择要登录的主机并设置 PIN 码，点击「确定」按钮，最后点击「保存」按钮进行保存。



## 15. 键盘自定义按钮

该组件可用于界面刷新，界面切换、登录界面等操作，支持属性和交互配置。

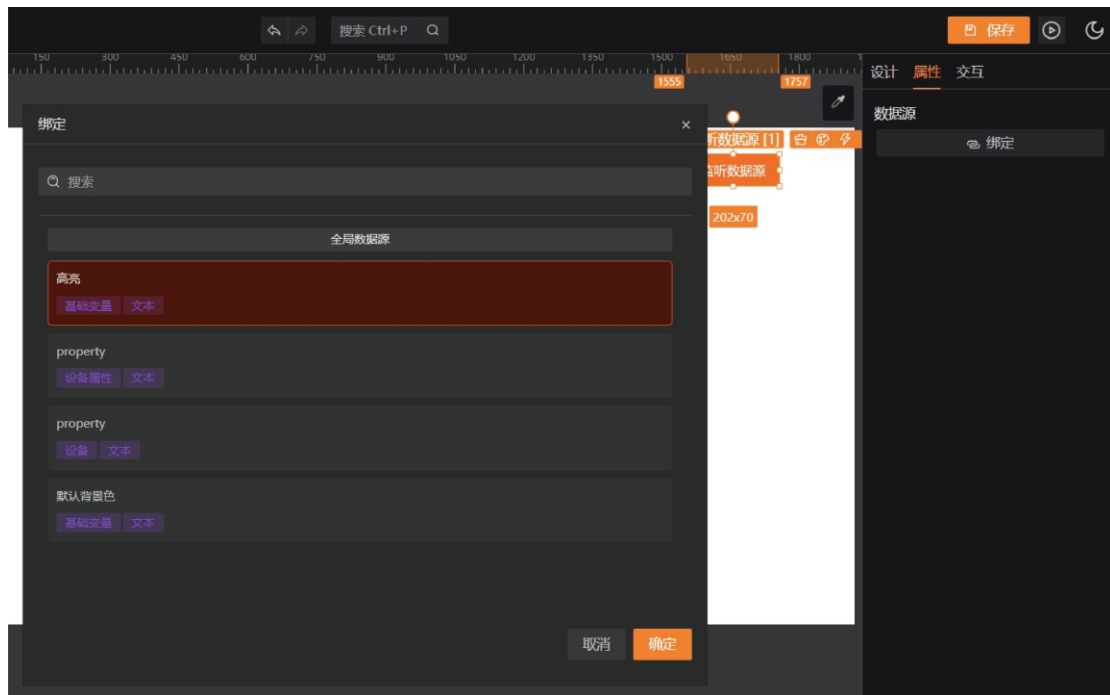
属性配置说明：可以设置按钮的值或显示文本，值和显示文本均支持绑定数据源。



## 6.4.2. 逻辑组件

### 1. 监听数据源

该组件可绑定数据源并显示其变化。在属性配置面板可绑定已添加的数据源，当数据源发生变化时，此组件会显示其变化。



## 6.4.3. 信号源组件

### 1. 信号源按钮

该组件用于绑定单个信号源，实现信号切换。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**信号源：**绑定某个信号源；

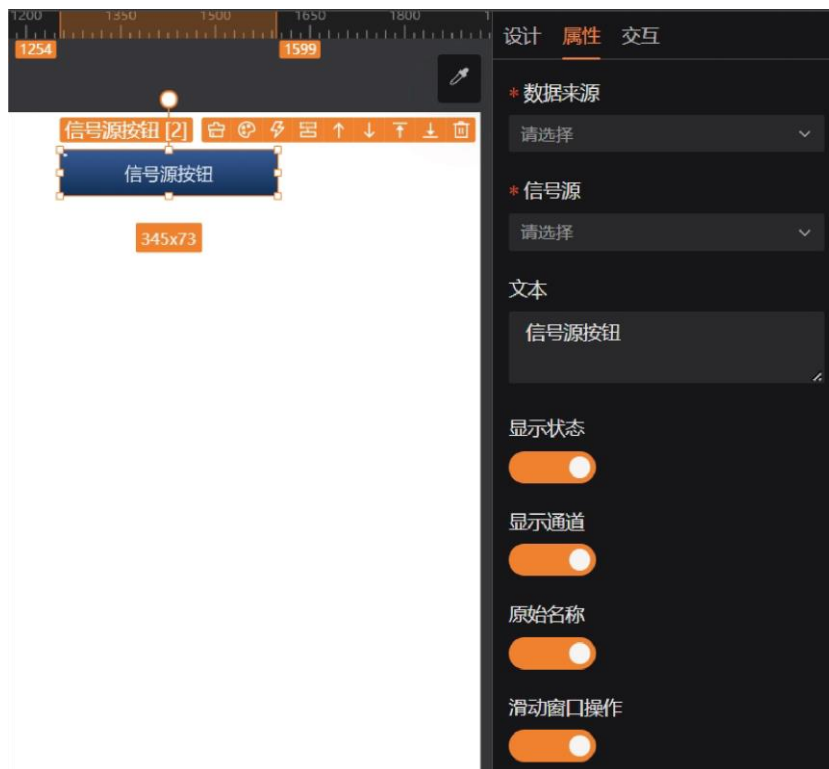
**文本：**组件的显示文本，当“原始名称”关闭时可显示；

**显示状态：**功能打开可在信号源按钮左上角显示信号源在线状态，绿色代表在线，灰色代表不在线；

**显示通道：**打开/关闭可设置信号源通道号是否显示；

**原始名称：**打开/关闭可设置是否显示组件“文本”名称；

**滑动窗口操作：**打开/关闭可设置组件是否为长按拖拽的切换方式。



## 2. 信号源按钮列表

默认情况下，组件自动适配并显示出所有分组的信号源，也可绑定单个信号源分组，绑定某个分组后组件只显示出该分组与该分组下所有子分组的信号源。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某个信号源分组；

**文本换行：**功能打开/关闭可设置组件文本显示是否换行；

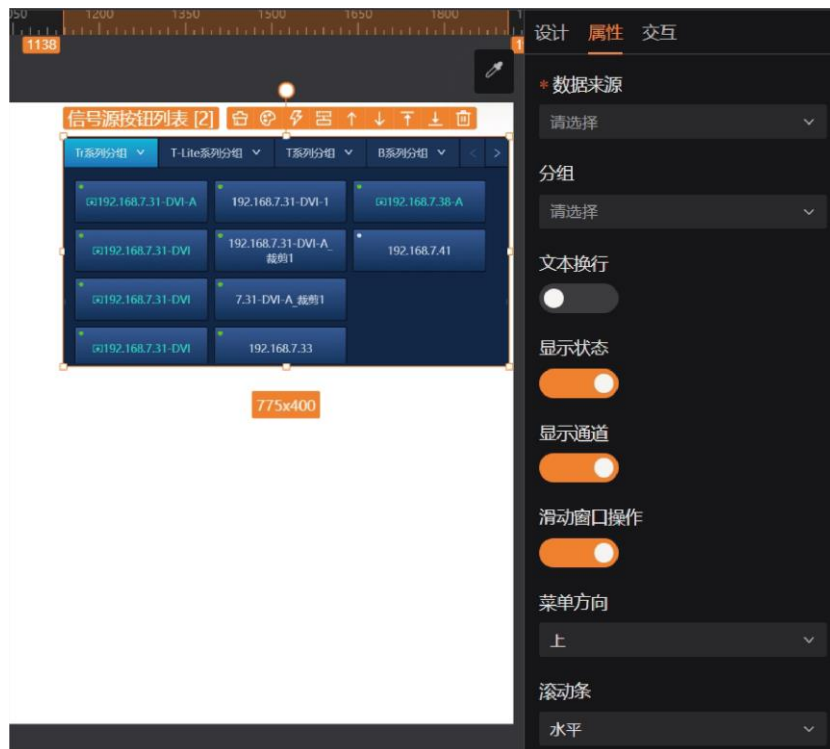
**显示状态：**功能打开可在信号源左上角显示信号源在线状态，绿色代表在线；

**显示通道：**打开/关闭可设置信号源通道号是否显示；

**滑动窗口操作：**打开/关闭可设置信号源是否为长按拖拽的切换方式；

**菜单方向：**分组名称菜单的方向；

**滚动条：**当信号源过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



### 3. 信号源树状列表

默认情况下，组件自动适配并显示出所有分组的信号源，也可绑定单个信号源分组，绑定某个分组后组件只显示出该分组与该分组下所有子分组的信号源。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某个信号源分组；

**显示状态：**功能打开可在信号源左侧显示信号源在线状态，绿色代表在线；

**滑动窗口操作：**打开/关闭可设置信号源是否为长按拖拽的切换方式；

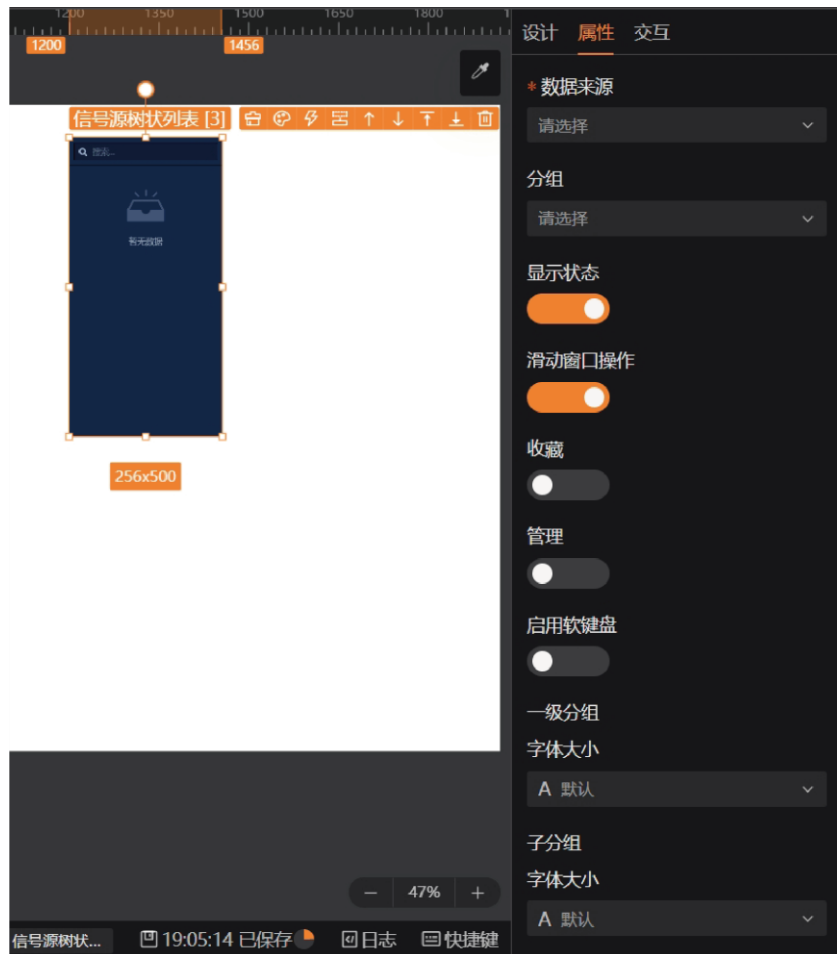
**收藏：**功能打开/关闭可设置是否增加“收藏”列表；

**管理：**功能打开可增加信号源管理功能，包括重命名等；

**启用软键盘：**功能打开/关闭可设置是否启用软键盘；

**一级分组字体大小：**可设置字体大小；

**子分组字体大小：**可设置字体大小。



#### 4. 信号源单通道预览

该组件有两种用法：

**第一种：**作为单个信号源组件且固定预览该信号源，组件属性中“信号源”选择单个信号源即可，无需配置其“关联”，属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**文本：**无图像时显示的文本内容；

**信号源：**绑定单个信号源；

**拖拽：**功能打开/关闭可设置组件是否支持拖拽操作；

**滑动窗口操作：**“拖拽”功能打开时，可设置此功能，打开/关闭可设置信号源是否为长按拖拽的切换方式。



**第二种：**作为预览切换组件，可绑定单个/多个信号源类组件，点击某个信号源时，可实时显示该信号源的预览画面。【属性】配置面板中不要绑定信号源，切换至【关联】配置面板，点击「添加」按钮，「动作」选择“信号源切预览”，「组件」选择信号源类组件（包括信号源按钮、信号源按钮列表和信号源树状列表），点击「保存」按钮进行保存。



## 5. 信号源预览列表

该组件为信号源的全预览组件，默认情况下，组件自动适配并显示出所有分组的信号源，也可在【属性】配置面板中绑定某信号源分组，实现该分组下所有信号源的全预览。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某个信号源分组；

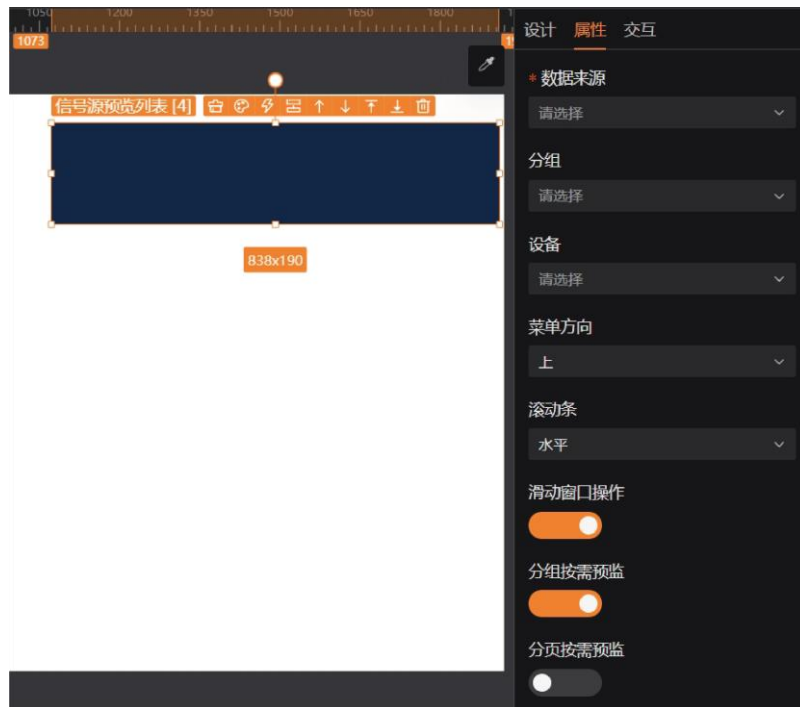
**菜单方向：**分组名称菜单的相对位置，绑定信号源分组后不再显示；

**滚动条：**当信号源过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向；

**滑动窗口操作：**打开/关闭可设置组件是否为长按拖拽的切换方式；

**分组按需预览：**打开后以每组信号源为单位，同时实现该分组下所有信号源的按需预览；

**分页按需预览：**打开后将信号源按“每页预览数量”分页进行预览。



## 6. 信号源目录列表

默认情况下，组件自动适配并显示出所有信号源分组及其信号源，也可绑定某个信号源分组，绑定某个分组后组件只显示出该分组与该分组下所有子分组的信号源。属性配置说明如下：

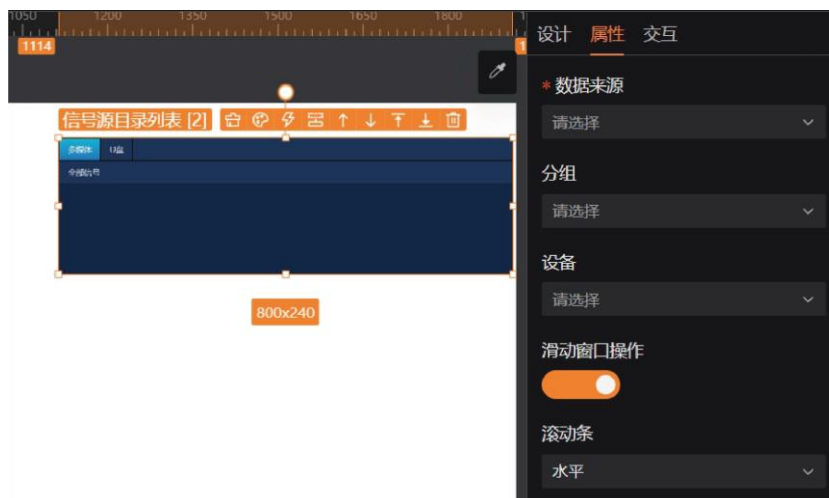
**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某个信号源分组；

**设备：**绑定播控主机设备，会根据选择的设备进行过滤，当前软件版本只支持 U 盘数据过滤，后续版本会对所有多媒体数据过滤。不绑定设备时为全部数据；

**滑动窗口操作：**打开/关闭可设置组件是否为长按拖拽的切换方式；

**滚动条：**当信号源过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



## 6.4.4. 矩阵组件

### 1. 输出按钮切换

该组件可绑定某设备分组下的单个矩阵输出端口，实现信号矩阵切换。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**矩阵输出：**绑定某设备分组下的某输出端口；

**显示状态：**打开/关闭可设置是否显示该输出端口号以及对应信号源切换关系；

**文本：**组件的显示文本。



### 2. 输出分组

绑定某矩阵输出分组，可实现单个信号源一键同时切换至多个输出的功能。属性配置如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**输出分组：**绑定某一矩阵输出分组；

**文本：**组件的显示文本。



### 3. 输出预览切换

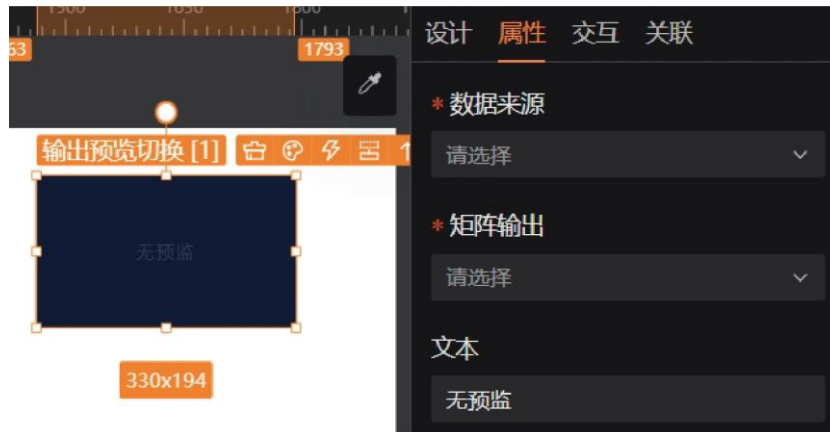
该组件有两种用法：

**第一种：**在【属性】配置面板中绑定某一矩阵输出端口，用于固定预览该输出画面；

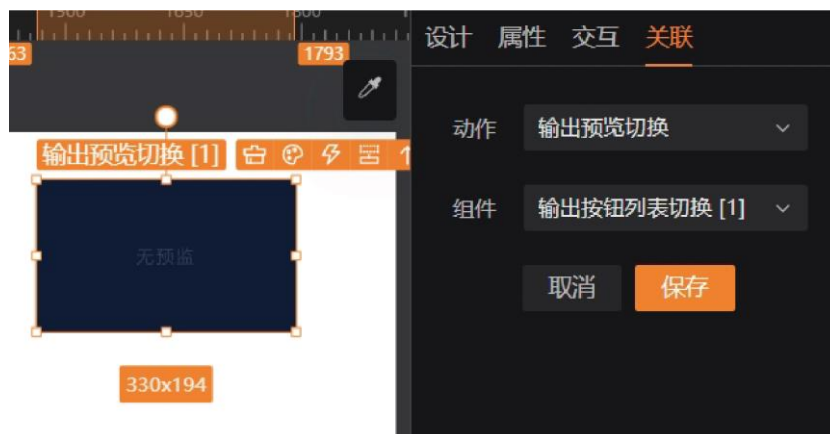
**数据来源：**绑定中控主机；

**矩阵输出：**绑定某设备分组下某个输出端口；

**文本：**无图像时显示的文字。



**第二种：**【属性】配置面板中不绑定输出端口，【关联】配置面板中关联某一矩阵输出组件（例如：输出按钮列表切换、输出按钮列表一切多），当选择某输出端口时可实现该输出的按需预览。



### 4. 输出多画面预览切换

此组件针对多画面模式的分布式 RX 节点，绑定某一分布式 RX 节点作为矩阵输出端口后，可实现 1/4/9/16 多画面显示。

**数据来源：**绑定中控主机；

**矩阵输出：**绑定设备分组下的某一分布式 RX 节点；

**文本：**无图像时显示的文字。



## 5. 输出按钮列表切换

默认情况下，组件自动适配并显示出所有设备分组的矩阵输出端口，可实现矩阵切换。也可绑定单个设备分组，绑定设备分组后仅显示该分组下的所有输出端口。属性配置如下：

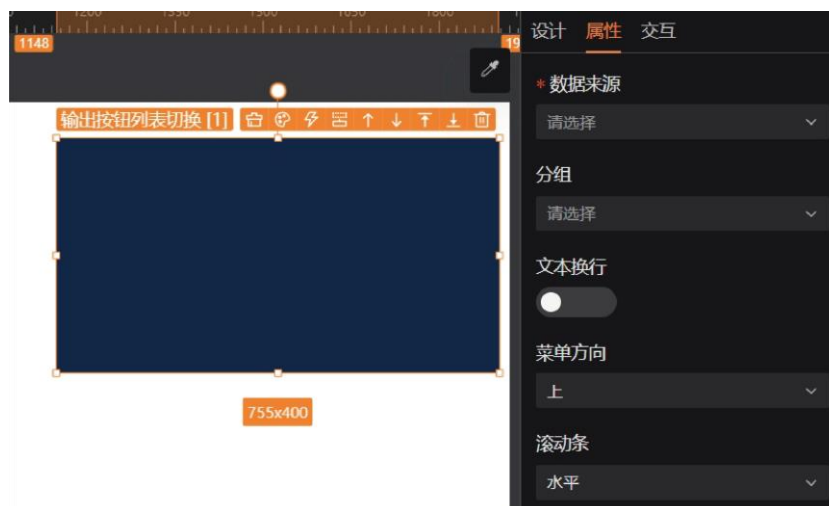
**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某设备分组；

**文本换行：**组件文本显示是否换行；

**菜单方向：**分组名称菜单的方向；

**滚动条：**当输出端口过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



## 6. 输出按钮列表一切多

默认情况下，组件自动适配并显示出所有设备分组的矩阵输出端口，选择多个输出端口实现预切换后，点击「应用」按钮可将该信号源同时切换至多个输出进行显示。也可绑定某设备分组，绑定设备分组后仅显示该分组下的所有输出端口。属性配置如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某设备分组；

**文本换行：** 组件文本显示是否换行。


**菜单方向：** 分组名称菜单的方向；

**滚动条：** 当输出端口过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向；

**确定模式：** 是否开启二次确定功能。



## 7. 多媒体输出预览切换

该组件可绑定矩阵输出端口，进行多媒体资源的高清预览并控制窗口内容。在【属性】配置面板中绑定某一矩阵输出端口，用于固定预览及控制该输出画面，点击组件的  按钮，可进入高清预览界面并控制窗口内容。

**数据来源：** 绑定中控主机；

**矩阵输出：** 绑定设备分组下某个输出端口；

**文本：** 无图像时显示的文字。



## 8. 音视频同切开关

该组件无需属性配置，放置在页面中即可使用，用于打开/关闭「音视频同切开关」，打开后可实现音视频同切，关闭后只能进行视频切换。



## 9. 音频按钮切换

绑定某设备分组下的单个矩阵输出端口，用以控制该端口音频输出。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**文本：**组件的显示文本；

**分组：**绑定某个设备分组；

**矩阵输出：**绑定该分组下的某输出端口；

**显示状态：**打开/关闭可设置是否显示该输出端口号以及对应信号源切换关系。



## 10. 音频按钮列表切换

默认情况下，组件自动适配并显示出所有设备分组的矩阵输出端口，实现音频矩阵切换。也可绑定单个设备分组，绑定某设备分组后仅显示出该分组下的所有输出端口。

**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某设备分组；

**文本换行：**组件文本显示是否换行；

**菜单方向：**分组名称菜单的方向；

**滚动条：**当输出端口过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



## 11. 席位强制推送开关

该组件针对坐席模式的分布式 RX 节点，无需属性配置，放置在页面中即可使用，用于打开/关闭「席位强制推送开关」，打开后可向坐席强制推送信号源，关闭后只能坐席端同意才能推送成功。



## 12. 席位推送按钮

绑定某设备分组下的某个席位，可向该席位推送信号，属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**文本：**组件的显示文本；

**分组：**绑定某个设备分组；

**席位：**绑定该分组下的某个席位。



### 13. 席位推送按钮列表

默认情况下，组件自动适配并显示出所有设备分组的所有席位，以实现席位推送。也可绑定单个设备分组，绑定设备分组后仅显示该分组下的所有席位。

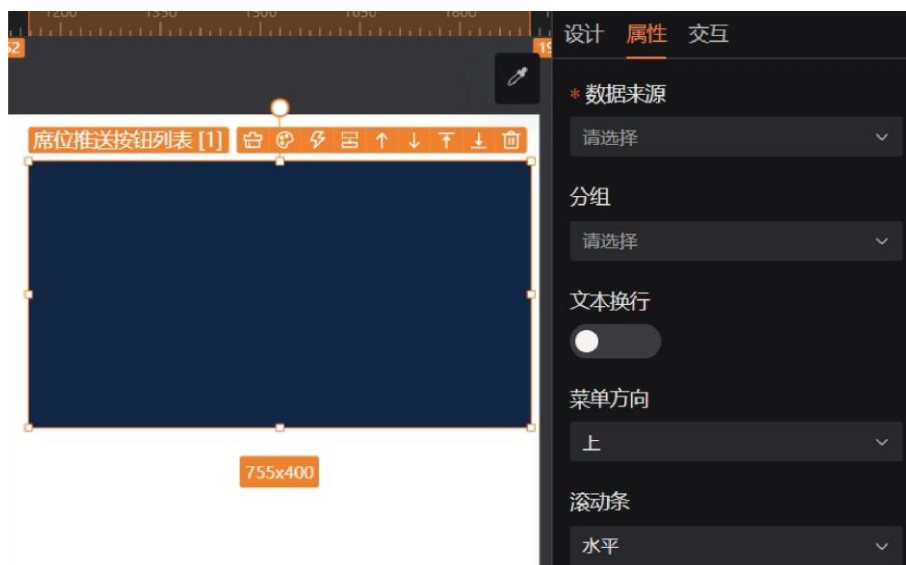
**数据来源：**绑定中控主机；

**分组：**可选择绑定某设备分组；

**文本换行：**组件文本显示是否换行；

**菜单方向：**分组名称菜单的相对位置，绑定设备分组后不再显示；

**滚动条：**当席位过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



## 6.4.5. 大屏组件

### 1. 大屏

该组件用于绑定一组大屏，实现大屏切换的功能。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

**大屏：**绑定某个大屏；

**工具栏：**开启后会显示大屏功能栏；

**切换模式：**开启后只能替换已有窗口的内容，不能进行开窗及窗口操作（置顶/置底）；

**仅实时模式：**开启后只能用「实时」模式，关闭后可用「实时」/「非实时」两种模式；

**音频：**开启后如窗口信号源有音频，则鼠标置于该窗口可调节该信号源音量；

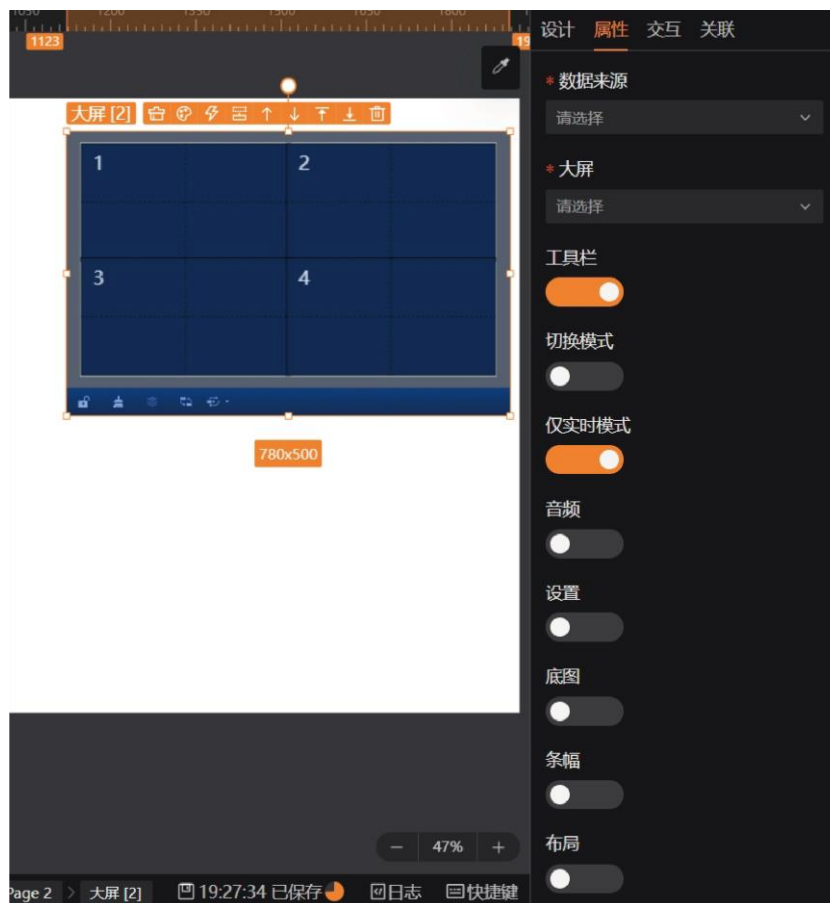
**设置：**开启后大屏右下角显示设置按钮；

**底图：**开启后设置按钮点开会显示底图设置页面；

**条幅：**开启后设置按钮点开会显示条幅设置页面；

**布局：**开启后设置按钮点开会显示布局设置页面；

**鹰眼：**开启后大屏工具栏会增加鹰眼功能按钮。



大屏组件可自动与信号源组件配置关联关系以实现信号源上屏，无需手动配置。

大屏组件与场景组件的关联关系需手动配置，配置后可实现场景切换（可与多个场景组件配置关联关系），关联关系配置如下：



## 2. 互备开关

用于绑定两组大屏，实现大屏备份功能。打开开关后，当主用大屏出现异常时，自动切换至备用大屏进行显示。属性配置说明如下：


**数据来源：**绑定中控主机；

**主大屏：**选择主用大屏；

**备大屏：**选择备用大屏。



## 3. 多媒体大屏

该组件针对播控设备，可绑定一组大屏，实现大屏切换及多媒体资源控制的功能。点击组件工具栏中的  按钮，可控制输出画面。属性配置说明如下：

**数据来源：**绑定中控主机；

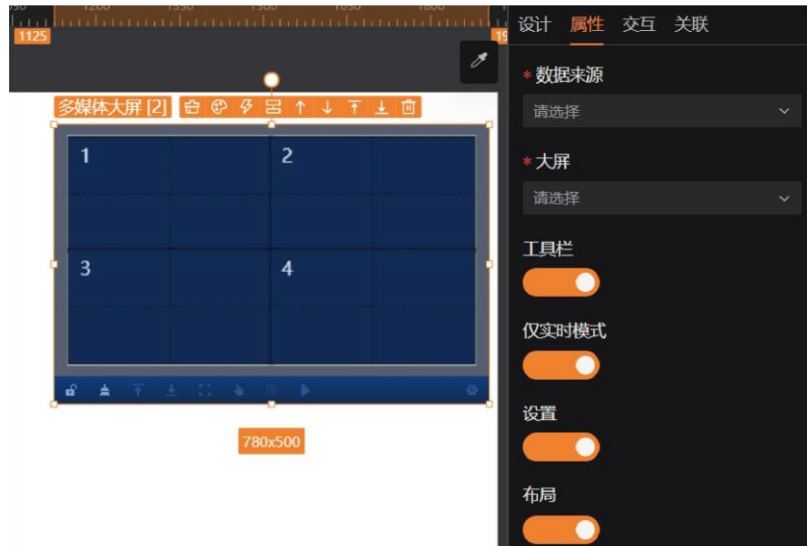
**大屏：**绑定某个大屏；

**工具栏：** 打开/关闭组件的“功能栏”功能，工具按钮从左至右依次为：锁定大屏、清空大屏、窗口置顶、窗口置底、窗口放大显示、画面控制、节目单配置、播放节目、布局设置；

**仅实时模式：** 开启后只能用「实时」模式，关闭后可用「实时」/「非实时」两种模式；

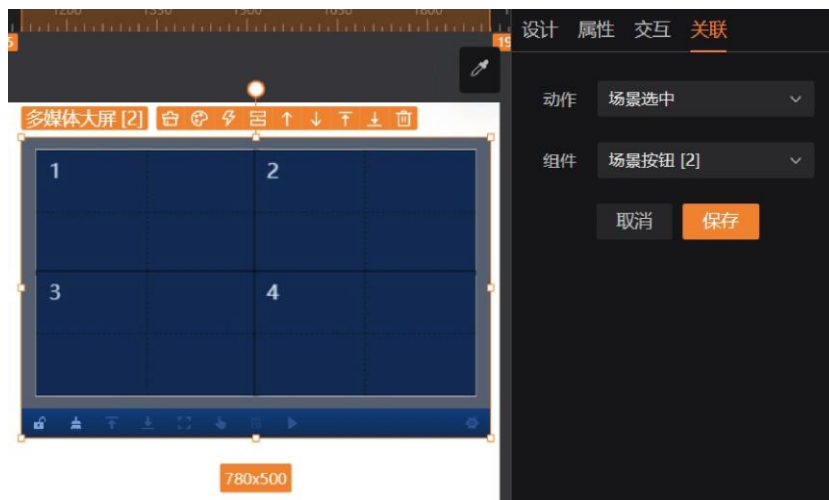
**设置：** 开启后大屏右下角显示设置按钮；

**布局：** 开启后设置按钮点开会显示布局设置页面。



多媒体大屏组件可自动与信号源组件配置关联关系以实现信号源上屏，无需手动配置。

多媒体大屏组件与场景组件的关联关系需手动配置，配置后可实现场景切换（可与多个场景组件配置关联关系），关联关系配置如下：



#### 4. 大屏窗口切换

该组件针对拼接大屏，可绑定一组大屏的某个窗口，绑定后自动与信号源组件配置关联关系，实现大屏切换功能。属性配置说明如下：

**数据来源：** 绑定中控主机；

**标题：** 窗口标题；

**文本：**无图像时显示的文本；

**大屏：**绑定某个大屏；

**窗口：**绑定该大屏的某个窗口。



## 6.4.6. 场景组件

### 1. 场景按钮

该组件可绑定某音视频设备的场景，实现单个场景调用。

**数据来源：**绑定中控主机；

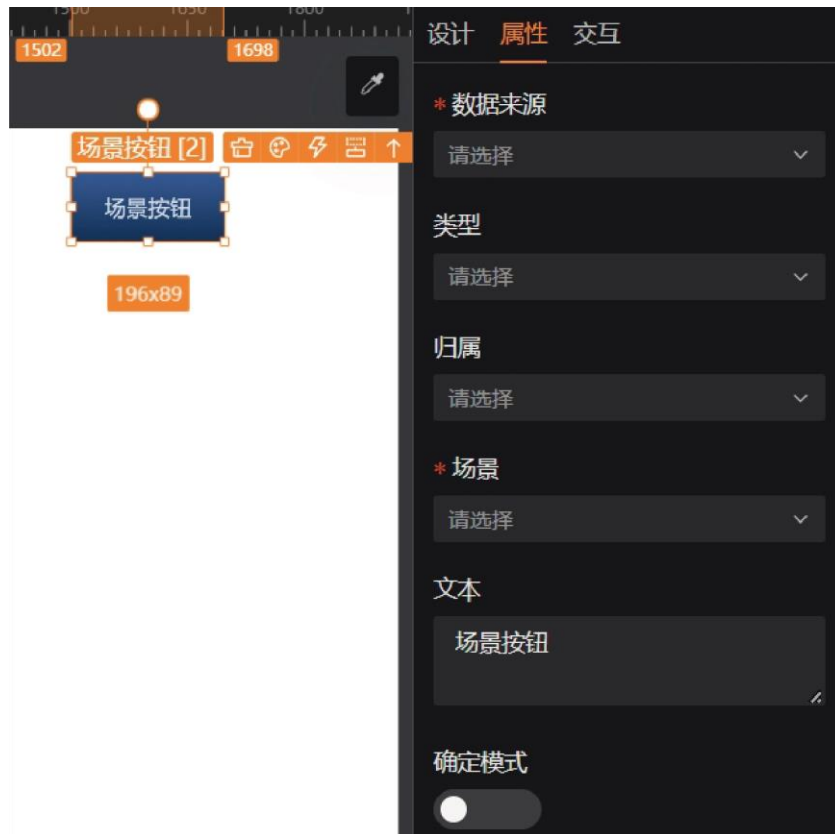
**类型：**选择场景所属的设备类型：大屏、多组屏、矩阵、音频或多媒体大屏；

**归属：**绑定某大屏/多组屏/矩阵/音频/多媒体大屏设备；

**场景：**绑定该设备的单个场景；

**文本：**组件的显示文本；

**确定模式：**是否开启二次确定功能。



## 2. 场景按钮列表

绑定某音视频设备后，可适配出该设备的所有场景并以按钮列表形式体现，同时还可进行添加、删除等场景编辑功能。

**数据来源**：绑定中控主机；

**类型**：选择场景所属的设备类型：大屏、多组屏、矩阵、音频或多媒体大屏；

**归属**：绑定某大屏/多组屏/矩阵/音频/多媒体大屏设备；

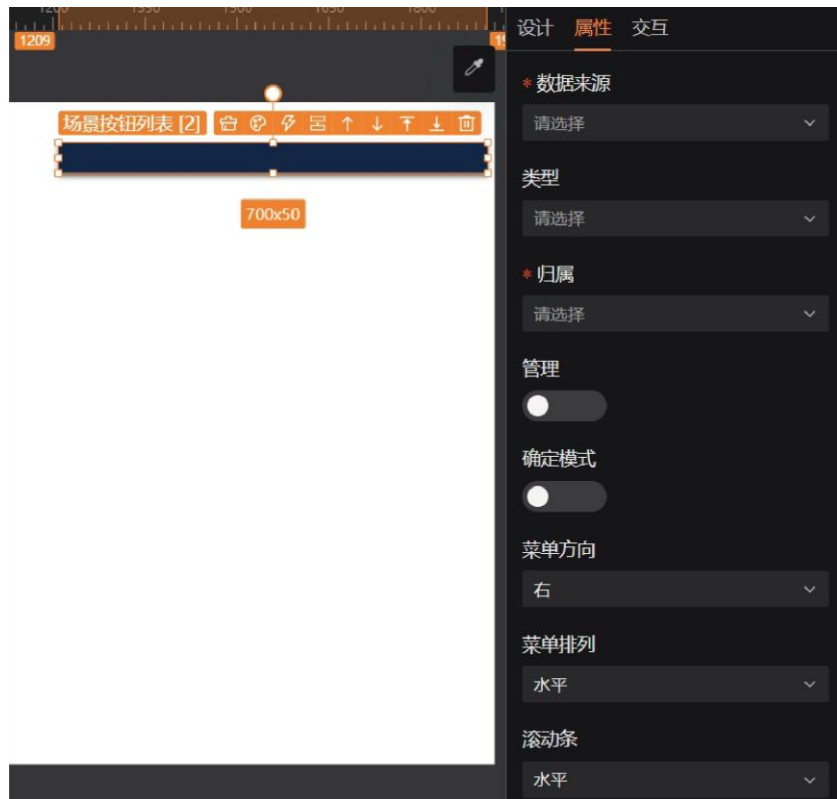
**管理**：开启后可增加保存/删除/编辑场景与场景轮巡功能；

**确定模式**：是否开启二次确定功能；

**菜单方向**：菜单栏与组件的相对位置；

**菜单排列**：菜单栏内按钮的排列方向；

**滚动条**：当场景过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



### 3. 大屏场景缩略图列表

该组件绑定某大屏后，可适配出该大屏的所有大屏场景并以缩略图的形式体现，同时还可进行添加、删除等场景编辑功能。

**数据来源：**绑定中控主机；

**归属：**绑定某大屏；

**管理：**开启后可增加保存/删除/编辑场景与场景轮巡功能；

**确定模式：**是否开启二次确定功能；

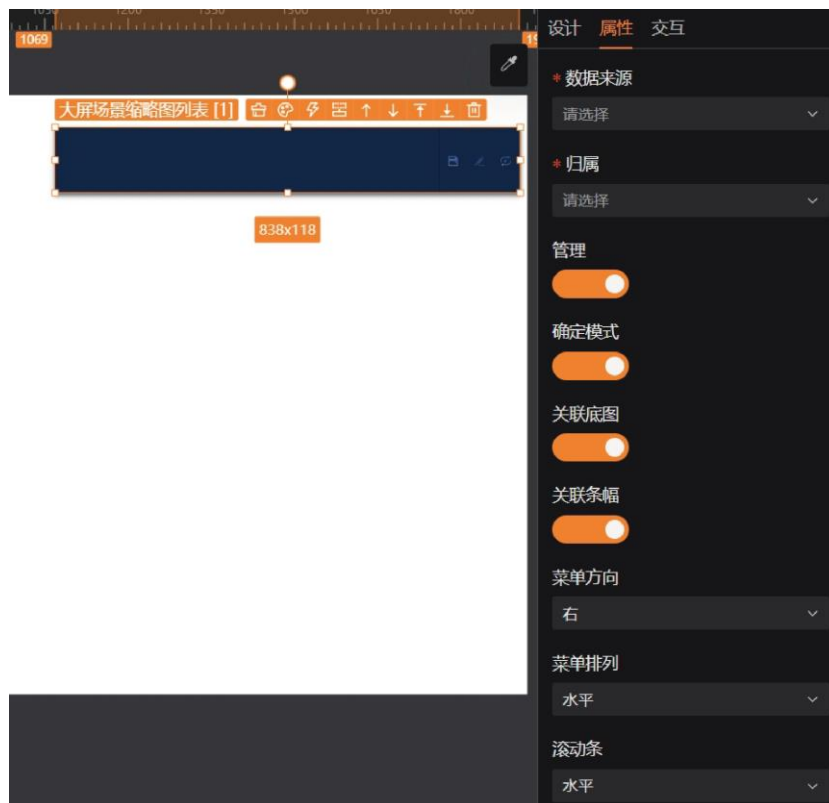
**关联底图：**开启后场景内容包含底图；

**关联条幅：**开启后场景内容包含条幅；

**菜单方向：**菜单栏与组件的相对位置；

**菜单排列：**菜单栏内按钮的排列方向；

**滚动条：**当场景过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向。



#### 4. 大屏场景预览列表

该组件绑定某大屏后，可适配出该大屏的所有大屏场景并以预览图的形式体现，同时还可进行添加、删除等场景编辑功能。

**数据来源：**绑定中控主机；

**归属：**绑定某大屏；

**管理：**开启后可增加保存/删除/编辑场景与场景轮巡功能；

**确定模式：**是否开启二次确定功能；

**关联底图：**开启后场景内容包含底图；

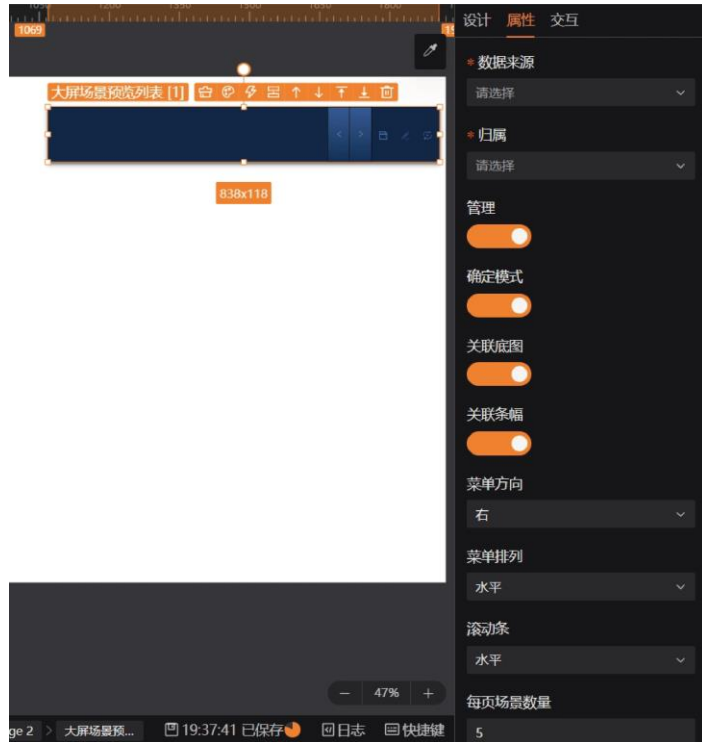
**关联条幅：**开启后场景内容包含条幅；

**菜单方向：**菜单栏与组件的相对位置；

**菜单排列：**菜单栏内按钮的排列方向；

**滚动条：**当场景过多时组件会自动生成滚动条，该功能可调整滚动条的方向；

**每页场景数量：**可设置组件每页显示场景的数量。



## 5. 场景切换按钮

绑定某设备可实现该设备场景的手动切换，即点击一次切换至下一场景。

**数据来源：**绑定中控主机；

**类型：**选择场景所属的设备类型：大屏、多组屏、矩阵、音频或多媒体大屏；

**归属：**绑定某大屏/多组屏/矩阵/音频/多媒体大屏设备；

**文本：**组件的显示文本；

**确定模式：**是否开启二次确定功能。



如您希望了解有关如何使用您的产品的更多信息或了解我司其它产品信息，请随时联系我们，我们将在第一时间为您提供更好的服务。